**Cz. I Pomoce do zajęć ,,Warsztaty efektywnego uczenia się”.**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Lp. | Nazwa pomocy dydaktycznych | Opis | Ilość sztuk |
| 1 | Jak uczyć się skutecznie jakie to proste | Książka, oprawa miękka, 256 stron;  książka dla wszystkich uczniów, która pomoże im uczyć się o wiele szybciej, skuteczniej i zdecydowanie efektowniej! Nowatorskie pod względem graficznym schematy i ilustracje z precyzyjnymi wskazówkami postępowania sprawiają, że zrozumienie konkretnych technik przyswajania wiedzy będzie o wiele szybsze i łatwiejsze. Ten poradnik zmotywuje nas do uczenia się i pokaże, w jaki sposób robić to efektywnie. "Jak uczyć się skutecznie jakie to proste" to poradnik, który omawia najistotniejsze i najczęstsze problemy związane z organizacją pracy, układaniem harmonogramów, motywacją, stylami uczenia się i metodami powtarzania materiału. Dowiemy się również, jak radzić sobie z lękami, które bez wątpienia dotykają nawet najlepszych. | **1** |
| 2 | Jak uczy się mózg? | Książka, oprawa miękka, 350 stron; Książka poświęcona jest szeroko rozumianej problematyce uczenia się widzianej z perspektywy neurobiologii, psychologii i pedagogiki. Autor w ciekawy sposób omawia zagadnienia dotyczące neurologicznych podstaw uczenia się, opierając się na najnowszych badaniach nad [mózg](https://ksiegarnia.pwn.pl/tag/mozg,t,69471762)iem. Stara się przekonać czytelnika, że z badań nad mózgiem można wyprowadzić wnioski praktyczne istotne dla szkoły, uniwersytetu i społeczeństwa. Szczegółowo przedstawia proces uczenia się w ciągu życia, także w okresie prenatalnym. Wyjaśnia dlaczego dzieci przejawiają trudności w uczeniu się (np. czytanie, matematyka). Omawia procesy uczenia się w świetle różnych zagadnień i problemów społecznych (kooperacja, wartości, przemoc). Prezentuje wnioski dotyczące nauczania szkolnego, np. wyniki międzynarodowych badań nad poziomem osiągnięć szkolnych (PISA) przeprowadzonych także w Polsce. | **1** |
| 3 | Jak uczyć skuteczności siebie i innych | Książka, oprawa twarda, 536 stron, **43 gotowe lekcje i metody** uczenia skuteczności; Podręcznik osobistej skuteczności, z wiedzą, którą powinniśmy poznać jeszcze w szkole. Dowiemy się jak uczyć siebie i innych **doprowadzania spraw do końca**i czerpania z tego **prawdziwej satysfakcji.** Ponad 500 stron praktycznej wiedzy i gotowych metod o tym, jak uczyć siebie i innych 4 filarów skuteczności: **myślenia, współpracy, aktywności i wytrwałości**. | **1** |
| 4 | Akademia Umyslu –Uczeń EDU | Pakiet składa się z: • 6 programów multimedialnych zawierających blisko 100 kreatywnych gier edukacyjnych • 6 Zeszytów Metodycznych do prowadzenia zajęć • dodatkowy Zeszyt Metodyczny do przeprowadzenia konkursów: „Mistrz koncentracji", „Mega pamięć", „Super umysł" • bogaty zestaw nagród motywujących uczniów do wykonywania ćwiczeń (dyplomy, naklejki, zakładki do książek) • licencja na 5 stanowisk.  Zestaw 6 programów multimedialnych wraz z Zeszytami Metodycznymi, do realizacji zajęć i kursów rozwijających pamięć, koncentrację i szybkie czytanie .Pakiet może być wykorzystywany podczas zajęć grupowych z użyciem tablicy interaktywnej lub projektora multimedialnego, a także w pracy indywidualnej przed komputerem. Celem Akademii Umysłu® Uczeń EDU jest wspomaganie uczniów w procesie nauczania poprzez wskazanie im nowatorskich i atrakcyjnych sposobów na skuteczną naukę. Zakłada nie tylko pomoc uczniom z trudnościami w nauce, ale i wsparcie rozwoju tych, którzy przejawiają wyjątkowe zdolności. Wszystkie ćwiczenia zawarte w programach zostały wyposażone w opcje pozwalające dostosować je do wieku i możliwości każdego ucznia. Ponadto pakiet może być wykorzystany przy diagnozie edukacyjnej. Stanowi również doskonałe narzędzie do obserwacji i poznania ucznia podczas zmagania się z zadaniem. Zawiera narzędzia do pomiaru przyrostu umiejętności u dzieci i przeprowadzania ewaluacji. Jakie korzyści przynoszą zajęcia? Są one formą treningu, który wydobywa potencjał intelektualny uczniów. Kreatywne i ciekawe techniki oraz ćwiczenia zawarte w programach pozwalają uczniom rozwinąć m.in. umiejętności myślenia, zapamiętywania, kojarzenia i koncentracji uwagi, tak niezbędne zarówno w szkole, jak i w przyszłej pracy zawodowej. Ćwiczenia prezentowane są w formie rozbudowanych interaktywnych gier. Aby przejść na kolejny, wyższy poziom dziecko uczy się planowania i opracowywania taktyki oraz ćwiczy szybkość podejmowania decyzji. | 1 |
| 5 | Gra na emocjach | Gra towarzyska zawierająca ponad 100 kart z ikonkami, za pomocą których przedstawia się emocje, w pudełku kartonowym o wymiarach ok. 90x75x90mm. Przeznaczona dla 3-10 graczy, w wieku 10+ | 1 |
| 6 | REMEMBER gra edukacyjna Memory | Gra obrazkowa zaprojektowana w oparciu o geometryczne, bajecznie kolorowe wzory, które dodatkowo uatrakcyjniają rozrywkę. Memorki to rewelacyjny pomysł na zabawę dla wszystkich. To świetna gra edukacyjna dla większych i mniejszych dzieci, a także dorosłych. 44 pary obrazków, wykonanych starannie i z dbałością o każdy detal. Poszukiwanie pasujących do siebie duetów, dzięki nietypowym ilustracjom, z pewnością okaże się niebywale zajmujące i satysfakcjonujące  piękne i kolorowe karty do gry z geometrycznymi wzorami, wciągający trening pamięci i zabawa w jednym  wysokiej jakości produkt w eleganckim opakowaniu z magnetycznym wieczkiem  długość: ok. 22 cm  szerokość: ok. 16 cm  wysokość:ok. 8 cm | 1 |
| 7 | Gra edukacyjna Cortex:: Wyzwania | Zawartość:  90 kart (74 karty testów, 6 kart wyzwań, 10 kart faktur z wytłoczeniami)  6 układanek z obrazkiem kolorowego mózgu (razem 24 części)  Tekturowe pudełko o wym. ok. 50 x 142 x 143mm  Cechy gry:  liczba graczy: 2-6  wiek gracza: 6+ | **1** |
| 8 | Gra STORY CUBES PAKIET 4 w 1 | Zestaw czterech gier: Story Cubes, Story Cubes akcje, Story Cubes fantazje, Story Cubes podróże  Każde pudełko zawiera 9 plastikowych sześciennych kostek o krawędzi ok. 2 cm z namalowanymi różnymi symbolami na każdej ściance oraz instrukcję. | 1 |
| 9 | Gorący ziemniak | Wewnątrz tekturowego pudełka Gorącego ziemniaka znajduje się:  165 kart pytań  8 pionków  1 planszę do gry  1 gorącego ziemniaka  1 bączek  1 instrukcje do gry  Wszystkie elementy planszówki zamknięte w solidnym tekturowym pudełku. | 1 |
| 10 | Gra planszowa Dobble | Zawartość pudełka:  55 kart w wersji ze zwierzętami, w kolorowej, metalowej puszce  instrukcja  średnica karty: ok. 8,5 cm  materiał: karty ze średnio sztywnego kartonu, zapakowane w metalowe pudełko  wszystkie zwierzęta narysowane są w sposób uwypuklający ich cechy charakterystyczne, i co czyni je prostszymi do nazwania. | 1 |
| 11 | Gra Digit | Nietypowa gra karciana, w której całą zabawę zapewnia… logiczne myślenie. Tekturowe pudełko zawierające 55 kart, oraz pięć patyczków . Gra dla 1 do 4 osób (w wieku co najmniej 8 lat. Na czym polega enigmatyczny „Digit”? Na układaniu patyczków. Przygotowując grę, z przetasowanej talii odsłaniamy jedną kartę. Przedstawia ona początkowy układ patyczków na stole. Osoby biorące udział w zabawie dobierają po 5 kart i rozpoczyna się logiczny pojedynek. W najprostszym-podstawowym- wariancie, musimy zagrywać karty przed siebie. Możemy to uczynić, jeśli istnieje możliwość przestawienia JEDNEGO patyczka, tak by powstała figura z zagranej karty. Gdy żadnej z kart nie możemy zagrać- musimy wziąć wierzchnią kartę ze stosu dobierania. Kto pierwszy zejdzie ze wszystkich swoich kart zyskuje tytuł zwycięzcy! | 1 |
| 12 | Gra Knit Wit | Gra towarzyska w kartonowym pudełku, składająca się z 8 pętli, 8 klamerek, 4 ekstra guzików, 8 specjalnych ołówków, 8 ponumerowanych szpulek, 114 metek z hasłami i 1 metki „przetasowania”, 1 bloczku arkuszy odpowiedzi, zasad gry.  Przeznaczona dla 2-6 graczy powyżej 6 lat. | 1 |
| 13 | Karty Wewnętrznego Rozpoznania (książka +karty) | Książka z zestawem kart , 288 stron, wym. ok. 125x185x30 mm Talia "Kart Wewnętrznego Rozpoznania", wraz z obszernym podręcznikiem pomaga w poszerzeniu samoświadomości, określeniu osobistych celów i identyfikacji wewnętrznych pragnień. Każda z czterdziestu ośmiu kart jest bardzo szczegółowo, lecz w łatwym do zrozumienia stylu opisana pod kątem sposobu jej wykorzystania i interpretacji w toku pracy z talią. "Karty Wewnętrznego Rozpoznania" oferują nie tylko inspirację, ale także praktyczne wskazówki, jak zmienić swoje życie **na lepsze** i w pełni wykorzystać swój potencjał. | 1 |
| 14 | Piłki do żonglerki- zestaw 3 szt | Zestaw zawierający 3 wielokolorowe piłeczki do żonglowania umieszczone w bawełnianym woreczku lub siatce , każda o średnicy około 4.5 cm, Materiał: bawełna, PVC, plastik  Świetnie się nadają do zabawy w żonglowanie rękoma lub nogami, do wykonywania różnych tricków. | 4 |
| 15 | Chusty do żonglerki | Kolorowe (żywe kolory), delikatnie błyszczące, wykonane w 100% z nylonu, wolno opadające, kwadratowe chustki, o wymiarach ok. 70 x 70 cm | 30 |
| 16 | Koło współpracy – na koncentrację | W skład zestawu wchodzi: przyrząd do poruszania klockami z 32 sznurkami, 6 drewnianych klocków o wysokości ok. 10 cm. Koło wykonane jest z naturalnego, nielakierowanego drewna. Zestaw wykorzystywany jest m.in. do budowania zespołu, nauki współpracy, integracji grupy, budowania zaufania. | 1 |
| 17 | Flipchart stojak | **Stojak**  z tablicą magnetyczną suchościeralną, po której można pisać i stosować magnesy. Stabilność zapewniają trzy regulowane nogi, dzięki którym maksymalna wysokość flipcharta może dojść do 190 cm. Dzięki uchwytom ukrytym pod zatrzaskową listwą, do tablicy można także wczepić blok papieru o wymiarze około 70 x 100 cm.  **Flipchart** jest wyposażony w wygodną półkę na przybory i dodatkowe wyciągane ramiona na których można zawiesić bloki papieru.  Dane techniczne: szerokość całkowita: ok. 89 cm;  wysokość całkowita: ok. 190 cm;  głębokość po rozłożeni:ok 82,5 cm;  powierzchnia do pisania: 68 x 100 cm;  możliwość składania i łatwego przenoszenia, duża mobilność;  magnetyczna powierzchnia suchościeralna do pisania markerami;  dwa wyciągane ramiona do zawieszenia bloków;  uchwyt na papier pod zatrzaskową listwą;  półka na przybory w zestawie;  waga: ok 10 kg; | 1 |
| 18 | Papier flipchart | **Blok (wkład) do flipcharta,**gładki, o formacie 70x100cm, 50 kartek. Posiada specjalne otwory umożliwiające mocowanie na tablicy. Pakowany indywidualnie w folię. Pasuje do większości flipchartów dostępnych na rynku. | 4 |
| 19 | Papier biały pudełko | **Karton białego papieru ksero** do wydruku i kopiowania,  Format: **A4**  Wymiary arkusza (mm): **210 x 297**  Gramatura: **80g/m2**  Białość: **150 CIE**  Kompatybilny z:  drukarkami laserowymi  drukarkami atramentowymi  kserokopiarkami  faksami z technologią druku laserową, atramentową i termotransferową  Ilość arkuszy: **5 x 500 = 2500 (5 ryz)**  Opakowanie: karton | 1 |
| 20 | Papier kolorowy mix | **Papier kolorowy MIX intensywne 5 kolorów do wydruku i kopiowania**  Format: **A4**  Wymiary arkusza (mm): **210 x 297**  Gramatura: **80g/m2**  Kompatybilny z:  drukarkami laserowymi  drukarkami atramentowymi  kserokopiarkami  faksami z technologią druku laserową, atramentową i termotransferową  **5różnych intensywnych kolorów po 50 arkuszy w ryzie** | 3 |
| 21 | karteczki samoprzylepne 4 opakowania | Samoprzylepne karteczki idealne do podkreślania, oznaczania i indeksowania istotnych informacji. Rozmiar: ok. 75x75 mm, ilość karteczek: 4x100 szt., kolory: jasne, neonowe lub pastelowe zapewniające dobrą czytelność notatek. | 4 |
| 22 | Markery zestaw do myślografii | Zestaw markerów z dwoma końcówkami.  markery posiadają wodoodporny, nietoksyczny tusz na bazie barwników i alkoholu  występują w szerokiej gamie kolorów  tusz zapewnia jednolite i równomierne pokrywanie powierzchni podczas aplikacji  końcówka cienka, pędzelkowata  końcówka szeroka, skośnie ścięta, idealna do szybkich rysunków i pokrywania większych powierzchni  liczba kolorów miin. 13 | 1 |
| 23 | Teczki A4 | Format A-4 Wykonana z kartonu o gramaturze 250g /m2, Wyposażona w gumkę wzdłuż długiego boku, Posiada trzy wewnętrzne klapki zabezpieczające dokumenty przed wypadnięciem, | 40 |
| 24 | Mazaki | Flamastry 12 kolorów w opakowaniu. Pisaki z nylonową końcówką o gr. 2mm. Dobra jakość tuszu oraz żywe kolory | 5 |
| 25 | Markery | Zestaw markerów permanentnych 4 sztuki – różne kolory np. niebieski, zielony, pomarańczowy, różowy.  Pozbawiony substancji szkodliwych Ksylenu i Toluenu. Okrągła końcówka (F-fine point) o solidnej konstrukcji (wykonana z włókna akrylowego) pozwala na stosowanie na metalu, szkle, plastiku, gumie, grubym papierze, drewnie, ceramice, kamieniach i tkaninach. | 4 |
| 26 | Kredki | 12 kredek dwustronnych, każda w 2 kolorach. Ergonomiczny, trójkątny przekrój ułatwia trzymanie. W zestawie temperówka. • dł. kredki ok. 21 cm. | 2 |
| 27 | Pastele | Pastele olejowe z papierową obwolutą, zestaw 24 kolorów dł. ok.7 cm śr. ok.1 cm | 2 |
| 28 | Taśma szeroka papierowa | Taśma papierowa maskująca / malarska 25-30mm x 50m, opakowanie 5 szt | 3 |
| 29 | Klej | Klej w sztyfcie min. 8 g  Bezbarwny i bezwonny  Zmywalny i niebrudzący  Nie zawiera kwasów ani rozpuszczalników  Przeznaczony do papieru, fotografii, tektury i tkanin  Szerokość klejenia 15 mm  Zgodny z normami ASTM oraz CE | 10 |

**Cz. II Pomoce do zajęć z języka angielskiego.**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Lp. | Nazwa pomocy dydaktycznych | Opis | Ilość sztuk |
| 1 | Plansza jęz. angielski - Basic English I | Plansza zawierająca podstawowe słownictwo Basic English- poziom I, wspierająca naukę języka angielskiego w szkole podstawowej. Plansze 2 w 1 posiadają dwie zupełnie różne strony. Na jednej stronie przedstawia nazwy w języku angielskim: kolorów(Colours), kształtów(Shapes), liczb porządkowych i głównych(Numbers) oraz przeciwieństw(Opposites). Na drugiej stronie są określenia czasu(Time), pory roku(Seasons) nazwy miesięcy(Months), dni (Days)oraz podstawowe zwroty dotyczące powitania(Greetings). Powierzchnia plansz jest laminowana, co umożliwia zapis mazakiem suchościeralnym.  Wymiar planszy około 120 x 160 cm. | 1 |
| 2 | Plansza jęz. angielski - Basic English II | Plansza zawierająca podstawowe słownictwo Basic English- poziom II, wspierająca naukę języka angielskiego w szkole podstawowej. Plansze 2 w 1 posiadają dwie zupełnie różne strony. Na jednej stronie przedstawia nazwy w języku angielskim: zaimków miejsca(Prepositions of Places), Zaimków wskazujących (Prepositions of Directions) oraz wyrażeń There is / There are. Na drugiej stronie: Liczba mnoga rzeczowników (Nouns) oraz stopniowanie przymiotników (Adjectives). Powierzchnia plansz jest laminowana, co umożliwia zapis mazakiem suchościeralnym. Wymiar planszy około: 120 x 160 cm. | 1 |
| 3 | **Plansza jęz. angielski - Basic English III** | Plansza zawierająca podstawowe słownictwo Basic English- poziom III, wspierająca naukę języka angielskiego w szkole podstawowej. Plansze 2 w 1 posiadają dwie zupełnie różne strony. Na jednej stronie przedstawia zagadnienia gramatyczne w języku angielskim: odmiana czasownika „Być’ ( To be), tworzenie zdań w czasie teraźniejszym (Present Simple Tense oraz Present Continuous Tense). Na drugiej stronie zaś są nazwy czynności (Doing things), słownictwo związane z zabawą na podwórku (At the playground), ze szkołą (At school) oraz czynności wykonywane w domu (At home). Powierzchnia plansz jest laminowana, co umożliwia zapis mazakiem suchościeralnym. Wymiar planszy około: 120 x 160 cm. | 1 |
| 4 | Plansza jęz. angielski - Basic English IV | Plansza zawierająca podstawowe słownictwo Basic English- poziom IV, wspierająca naukę języka angielskiego w szkole podstawowej. Plansze 2 w 1 posiadają dwie zupełnie różne strony. Na jednej stronie przedstawia zagadnienia gramatyczne w języku angielskim: wyrazy pytające (Question words), przysłówki ilościowe (Adverbs of quantity) oraz przysłówki częstotliwości (Adverbs of frequency). Na drugiej stronie znajduje się odmiana czasownika „być” w czasie przeszłym(To be- Past tense) oraz zasady tworzenia zdań w czasie przeszłym (Past simple tense oraz Past continuous tense). Powierzchnia plansz jest laminowana, co umożliwia zapis mazakiem suchościeralnym. Wymiar planszy około: 120 x 160 cm. | 1 |
| 5 | Plansza jęz. angielski - Basic English V | Plansza zawierająca podstawowe słownictwo Basic English- poziom V, wspierająca naukę języka angielskiego w szkole podstawowej. Plansze 2 w 1 posiadają dwie zupełnie różne strony. Na jednej stronie przedstawia zagadnienia gramatyczne w języku angielskim: przysłówki czasu (Adverbs of time), zaimki niekreślone (Indefinite pronouns). Na drugiej stronie opisany jest czas przyszły(Future Forms). Powierzchnia plansz jest laminowana, co umożliwia zapis mazakiem suchościeralnym. Wymiar planszy około: 120 x 160 cm. | 1 |
| 6 | Plansza jęz. angielski - Conditional | Plansza dydaktyczna o estetycznej kolorystyce i czytelnie rozłożonej treści zawierająca informacje na temat tworzenia zdań w trybie warunkowym (Conditionals- First, Second, Third and Mixed) .  Plansza wykonana z kredowego papieru zaopatrzona jest w metalowe listewki górną i dolną.  Wymiar planszy około: 70x100 cm | 5 |
| 7 | Plansza jęz. angielski - Passive voice | Plansza dydaktyczna o estetycznej kolorystyce i czytelnie rozłożonej treści zawierająca informacje na temat tworzenia zdań w stronie biernej (Passive Voice).Wykonana z kredowego jest zaopatrzona w metalowe listewki górną i dolną.  Wymiar planszy około: 70x100 cm | 5 |
| 8 | Plansza jęz. angielski - Time and Seasons | Plansza zawierająca podstawowe słownictwo dotyczące określania czasu i pór roku (Time and Seasons), wspierająca naukę języka angielskiego w szkole podstawowej. Plansze DUO posiadają dwie strony. Na jednej stronie przedstawione są nazwy w języku angielskim: pory roku i nazwy miesięcy. Na drugiej stronie jest tylko tarcza zegara, która jest elementem ćwiczebnym.  Powierzchnia plansz jest laminowana, co umożliwia zapis mazakiem suchościeralnym.  Wymiar planszy około: 120 x 160 cm. | 1 |
| 9 | Puzzle - odczytuję czas po angielsku | Puzzle składające się z 12 układanek 4-elementowych, które umożliwiają odczytywanie czasu po angielsku. Puzzle wykonane są z grubej tektury. Do każdego czasu pokazanego w formie cyfrowej należy dobrać odpowiadającą mu tarczę analogową oraz dwa słowne określenia. Wycięcia puzzli umożliwiają natychmiastową kontrolę poprawności dopasowania.  Do puzzli dołączona jest instrukcja.  Wymiary puzzli około: 13 x 15 cm | 5 |
| 10 | **Kostki fabuły - duży zestaw do tworzenia historyjek, 18 sztuk** | Z tym zestawem niekończące się historie mogą być jeszcze bardziej rozwijane! Dzięki kombinacji kilku różnych zestawów kostek, bohaterów, przedmiotów, miejsc i czynności, uczniowie tworzą wyjątkowe historie z każdym rzutem. Załączone dwustronne karty fotograficzne i transparentne sprawiają, że opowieści może być jeszcze więcej. Zestaw pozwala rozwijać umiejętności mówienia, słuchania i pisania w różnych językach.  Zawartość:  18 kostek obrazkowych z pianki (6 żółtych "Who/Kto", 6 niebieskich "What/Co robi", 6 zielonych "How/Jak to robi"),  6 dwustronnych plansz fotograficznych,  4 plansze transparentne,  instrukcja z przykładami ćwiczeń dla nauczyciela.  Wymiary:  kostka: ok. 4,2 cm,  karty: ok. 29,6 x 20,9 cm. | 2 |
| 11 | Angielskie dobieranki - słownictwo - część 1 | Angielskie dobieranki ułatwiają naukę słówek. W zestawie łącznie jest aż 190 kartoników podzielonych na następujące zagadnienia: wyrazy złożone, różnice znaczeń, wyrazy wieloznaczne, przyrostki, przedrostki, synonimy, rodziny wyrazów, idiomy.  Zawartość:  8 zamykanych kartoników (wym. ok. 18 x 8 x 1,5 cm),  łącznie 190 numerowanych kartoników (duże o wym. ok. 11,5 x 5 cm),  8 kart z odpowiedziami,  instrukcja. | 2 |
| 12 | Zapuszkowany angielski - gramatyka | Prosta i kompaktowa forma gry spodoba się uczniom! W każdej puszce znajduje się 60 pytań podzielonych na trzy kategorie. O tym, jaka kategoria przypada danemu graczowi, decyduje ruletka. Na karcie z pytaniem podane są zawsze trzy możliwe odpowiedzi, a każda poprawna premiowana jest wskazaną ilością żetonów. Jeden z graczy może przejąć rolę kontrolera poprawności, korzystając z załączonej karty z odpowiedziami. Kategorie pytań:   * przymiotnik czy przysłówek, * liczba mnoga, * właściwy czas czasownika. Liczba graczy: Dla 2-5 uczniów.  Zawartość: * 60 kart z pytaniami (3 kategorie), * 44 żetony "1 punkt", * ruletka (wbudowana w pokrywkę puszki), * karta odpowiedzi, puszka. | 5 |
| 13 | Angielskie dobieranki- słownictwo część 2 | Słownictwo cz. 2 - każda gra zawiera różne ćwiczenia, łącznie 146 kartoników, na których znajdziecie następujące zagadnienia: wyrazy wieloznaczne, wskazówki kontekstowe, przedrostki, końcówki fleksyjne, kategoryzowanie, przeciwieństwa (czasowniki i przymiotniki), przymiotniki, odcienie znaczenia (czasowniki i przymiotniki).  Zawartość:  8 zamykanych kartoników (wym. ok. 17.5 x 7.5 x 1,5 cm),  łącznie 146 kartoników (duże o wym. ok. 15 x 5 cm),  8 kart z odpowiedziami,  instrukcja. | 2 |
| 14 | Plansza jęz. angielski - Adjectives & adverbs | Plansza dydaktyczna o estetycznej kolorystyce i czytelnie rozłożonej treści na temat przymiotników (adjectives) i przysłówków (adverbs). Wykonana z kredowego papieru o wymiarze ok. 70x100 cm zaopatrzona w metalowe listewki górną i dolną. | 5 |
| 15 | Klasowe bingo angielskie - rozwiązywanie zadań liczbowych | Szybka gra na dokonywanie obliczeń w języku angielskim. Każdy uczeń ma swoją planszę z 25 polami. Nauczyciel losuje jeden z 60 kartoników z zadaniami. Dziecko, które zgłosi się pierwsze i poda prawidłowy wynik, zdobywa punkt - oznacza to pole żetonem. Atutem zestawu jest możliwość przeprowadzenia gry z całą klasą.  Wiek: 7-12 lat  Liczba graczy: 1-36  Zawartość:   * 36 plansz bingo (wym. ok. 22.5 x 16.5 cm), * 60 kartoników do wyczytywania (wym. ok. 5.5 x 5.5 cm), * 528 papierowych żetonów, * papierowa plansza z wszystkim kartonikami (wym. ok. 63 x 44 cm), instrukcja. | 5 |
| 16 | Kostki angielskie - pytania do tekstu | Miękkie kostki z trwałej pianki zapraszają dzieci do dynamicznej nauki. Rzucanie taką kostką jest interesujące, a jednocześnie - bezpieczne. Krótka instrukcja w języku angielskim zawiera propozycje ćwiczeń edukacyjnych, inne wymyślą z pewnością nauczyciele sami lub ... sami uczniowie.  Na kostkach są nadrukowane pytania, np. Could this story really happen? Tell about the setting. Where did the story take place? Tell about an illustration you liked best.  Zawartość: 6 kostek z angielskimi poleceniami - bok kostki ok. 4,2 cm | 5 |
| 17 | Angielskie bingo - przedrostki i przyrostki | Lubiana przez uczniów gra bingo na temat przedrostków i przyrostków pozwala na szybkie utrwalenie wybranych zagadnień językowych. Każdy uczeń ma swoją planszę z 24 wyrazami. Nauczyciel losuje jeden z 60 kartoników z wyrazem lub poleceniem, uczeń który znajdzie pasującą odpowiedź na swojej planszy i zgłosi się pierwszy, odczytuje wyraz ze swojej planszy i podaje polskie znaczenie. Klasowe emocje gwarantowane! Liczba graczy: 3-36.  Zawartość:   * 36 plansz bingo (wym. ok. 23 x 16,5 cm), * 60 kartoników do wyczytywania, * plakat z wyczytywanymi frazami, * 720 papierowych żetonów, * instrukcja. | 5 |
| 18 | Przyimki angielskie w działaniu | Dzieci uczą się nazywać i stosować angielskie przyimki w czasie interesującej zabawy. Częściowo obrazkowe polecenie zawiera przyimek oraz podaje dwa przedmioty, których wzajemne położenie ten zaimek określa. Wykonując polecenie z karty, dziecko utrwala wiele angielskich słów. Zawartość:   * 24 karty z poleceniami, * 8 przedmiotów z winylu (miś o wys. ok. 8 cm). | 5 |
| 19 | What's the time? - zegar magnetyczny z angielskimi podpisami | Magnetyczny zegar przeznaczony do ćwiczenia nazywania czasu w języku angielskim. Tarcza zegarowa z ruchomymi wskazówkami podzielona na dwie połówki w odmiennych kolorach, ułatwia zapamiętanie wyrażeń: "to" oraz "past". Dodatkowe magnetyczne plakietki z napisami: "... o'clock", "quarter past", "half past" i "quater to" można umieszczać obok tarczy. Napisy są magnetyczne i można je umieszczać w zależności od ćwiczonych wyrażeń. Umożliwia to także wykorzystanie tarczy zegarowej do nauki odczytywania czasu w języku polskim lub każdym innym języku obcym.  Zawartość: tarcza zegarowa z folii magnetycznej z ruchomymi wskazówkami (wym. ok. 48 x 63 cm) - 6 magnetycznych plakietek (w języku angielskim). | 5 |
| 20 | Karty do cylindra angielskie - Czynności | Talia zawiera dwustronne karty (angielskie nazwy- Czynności) - z jednej strony obrazek, a z drugiej angielskie słówko bądź zwrot. Podczas ćwiczenia dziecko wrzuca kartę strzałką do przodu do magicznego cylindra. Karta odwraca sie w cylindrze i wypada wynikiem do góry. Dziecko szybko i samodzielnie sprawdza poprawność wskazanego słówka.  Zawartość:   * 36 dwustronnych kart, * wym. 6,5 x 9 cm – wymiar kart musi być dokładnie taki, ponieważ musi idealnie pasować do magicznego cylindra, * etui plastikowe. | 5 |
| 21 | **Nonfiction Sight-Word Readers- Książeczki do czytania po angielsku** | Czytanki angielskie na bardzo interesujące tematy! Każda książeczka zawiera starannie dobrane zdania. W zdaniach tych występują powtarzające się słowa do czytania globalnego (5-10 na każdy tytuł). Pozostałe słowa wplecione są jako rebusy - ilustracja z podpisem. Atrakcyjne fotografie i zróżnicowana tematyka zachęcą dzieci do czytania.  Zawartość:   * 20 książeczek (wym. ok. 15 x 17 cm), * każda książeczka zawiera 8 stron. | 1 |
| 22 | **Karty do cylindra angielskie - Części ciała** | Talia zawiera dwustronne karty (angielskie nazwy- Części ciała) - z jednej strony obrazek, a z drugiej angielskie słówko bądź zwrot. Podczas ćwiczenia dziecko wrzuca kartę strzałką do przodu do magicznego cylindra. Karta odwraca sie w cylindrze i wypada wynikiem do góry. Dziecko szybko i samodzielnie sprawdza poprawność wskazanego słówka.  Zawartość:   * 36 dwustronnych kart, * wym. 6,5 x 9 cm – wymiar kart musi być dokładnie taki, ponieważ musi idealnie pasować do magicznego cylindra, * etui plastikowe. | 5 |
| 23 | **Karty do cylindra angielskie - Dzikie zwierzęta** | Talia zawiera dwustronne karty (angielskie nazwy-Dzikie zwierzęta) - z jednej strony obrazek, a z drugiej angielskie słówko bądź zwrot. Podczas ćwiczenia dziecko wrzuca kartę strzałką do przodu do magicznego cylindra. Karta odwraca sie w cylindrze i wypada wynikiem do góry. Dziecko szybko i samodzielnie sprawdza poprawność wskazanego słówka.  Zawartość:   * 36 dwustronnych kart, * wym. 6,5 x 9 cm – wymiar kart musi być dokładnie taki, ponieważ musi idealnie pasować do magicznego cylindra, * etui plastikowe. | 5 |
| 24 | **Karty do cylindra angielskie - Farma** | Talia zawiera dwustronne karty (angielskie nazwy- Farma)- z jednej strony obrazek, a z drugiej angielskie słówko bądź zwrot. Podczas ćwiczenia dziecko wrzuca kartę strzałką do przodu do magicznego cylindra. Karta odwraca sie w cylindrze i wypada wynikiem do góry. Dziecko szybko i samodzielnie sprawdza poprawność wskazanego słówka.  Zawartość:   * 36 dwustronnych kart, * wym. 6,5 x 9 cm – wymiar kart musi być dokładnie taki, ponieważ musi idealnie pasować do magicznego cylindra, * etui plastikowe. | 5 |
| 25 | **Karty do cylindra angielskie - Insekty oraz zwierzęta** | Talia zawiera dwustronne karty (angielskie nazwy-Insekty oraz zwierzęta) - z jednej strony obrazek, a z drugiej angielskie słówko bądź zwrot. Podczas ćwiczenia dziecko wrzuca kartę strzałką do przodu do magicznego cylindra. Karta odwraca sie w cylindrze i wypada wynikiem do góry. Dziecko szybko i samodzielnie sprawdza poprawność wskazanego słówka.  Zawartość:   * 36 dwustronnych kart, * wym. 6,5 x 9 cm – wymiar kart musi być dokładnie taki, ponieważ musi idealnie pasować do magicznego cylindra, * etui plastikowe. | 5 |
| 26 | **Karty do cylindra angielskie - Jedzenie** | Talia zawiera dwustronne karty (angielskie nazwy-Jedzenie) - z jednej strony obrazek, a z drugiej angielskie słówko bądź zwrot. Podczas ćwiczenia dziecko wrzuca kartę strzałką do przodu do magicznego cylindra. Karta odwraca sie w cylindrze i wypada wynikiem do góry. Dziecko szybko i samodzielnie sprawdza poprawność wskazanego słówka.  Zawartość:   * 36 dwustronnych kart, * wym. 6,5 x 9 cm – wymiar kart musi być dokładnie taki, ponieważ musi idealnie pasować do magicznego cylindra, * etui plastikowe. | 5 |
| 27 | **Karty do cylindra angielskie - Moje miasto** | Talia zawiera dwustronne karty (angielskie nazwy-Moje miasto) - z jednej strony obrazek, a z drugiej angielskie słówko bądź zwrot. Podczas ćwiczenia dziecko wrzuca kartę strzałką do przodu do magicznego cylindra. Karta odwraca sie w cylindrze i wypada wynikiem do góry. Dziecko szybko i samodzielnie sprawdza poprawność wskazanego słówka.  Zawartość:   * 36 dwustronnych kart, * wym. 6,5 x 9 cm – wymiar kart musi być dokładnie taki, ponieważ musi idealnie pasować do magicznego cylindra, * etui plastikowe. | 5 |
| 28 | **Karty do cylindra angielskie - Przeciwieństwa** | Talia zawiera dwustronne karty (angielskie nazwy-Przeciwieństwa) - z jednej strony obrazek, a z drugiej angielskie słówko bądź zwrot. Podczas ćwiczenia dziecko wrzuca kartę strzałką do przodu do magicznego cylindra. Karta odwraca się w cylindrze i wypada wynikiem do góry. Dziecko szybko i samodzielnie sprawdza poprawność wskazanego słówka.  Zawartość:   * 36 dwustronnych kart, * wym. 6,5 x 9 cm – wymiar kart musi być dokładnie taki, ponieważ musi idealnie pasować do magicznego cylindra, * etui plastikowe. | 5 |
| 29 | **Karty do cylindra angielskie - Przyimki** | Talia zawiera dwustronne karty (angielskie nazwy-Przyimki) - z jednej strony obrazek, a z drugiej angielskie słówko bądź zwrot. Podczas ćwiczenia dziecko wrzuca kartę strzałką do przodu do magicznego cylindra. Karta odwraca się w cylindrze i wypada wynikiem do góry. Dziecko szybko i samodzielnie sprawdza poprawność wskazanego słówka.  Zawartość:   * 36 dwustronnych kart, * wym. 6,5 x 9 cm – wymiar kart musi być dokładnie taki, ponieważ musi idealnie pasować do magicznego cylindra, * etui plastikowe. | 5 |
| 30 | **Karty do cylindra angielskie - Ubrania** | Talia zawiera dwustronne karty (angielskie nazwy-Ubrania) - z jednej strony obrazek, a z drugiej angielskie słówko bądź zwrot. Podczas ćwiczenia dziecko wrzuca kartę strzałką do przodu do magicznego cylindra. Karta odwraca się w cylindrze i wypada wynikiem do góry. Dziecko szybko i samodzielnie sprawdza poprawność wskazanego słówka.  Zawartość:   * 36 dwustronnych kart, * wym. 6,5 x 9 cm – wymiar kart musi być dokładnie taki, ponieważ musi idealnie pasować do magicznego cylindra, * etui plastikowe. | 5 |
| 31 | **Karty do cylindra angielskie - W domu** | Talia zawiera dwustronne karty (angielskie nazwy-W domu) - z jednej strony obrazek, a z drugiej angielskie słówko bądź zwrot. Podczas ćwiczenia dziecko wrzuca kartę strzałką do przodu do magicznego cylindra. Karta odwraca się w cylindrze i wypada wynikiem do góry. Dziecko szybko i samodzielnie sprawdza poprawność wskazanego słówka.  Zawartość:   * 36 dwustronnych kart, * wym. 6,5 x 9 cm – wymiar kart musi być dokładnie taki, ponieważ musi idealnie pasować do magicznego cylindra, * etui plastikowe. | 5 |
| 32 | **Karty do cylindra angielskie - W szkole** | Talia zawiera dwustronne karty (angielskie nazwy-W szkole) - z jednej strony obrazek, a z drugiej angielskie słówko bądź zwrot. Podczas ćwiczenia dziecko wrzuca kartę strzałką do przodu do magicznego cylindra. Karta odwraca się w cylindrze i wypada wynikiem do góry. Dziecko szybko i samodzielnie sprawdza poprawność wskazanego słówka.  Zawartość:   * 36 dwustronnych kart, * wym. 6,5 x 9 cm – wymiar kart musi być dokładnie taki, ponieważ musi idealnie pasować do magicznego cylindra, * etui plastikowe. | 5 |
| 33 | Karty do cylindra angielskie - Czynności | Talia zawiera dwustronne karty (angielskie nazwy- Czynności) - z jednej strony obrazek, a z drugiej angielskie słówko bądź zwrot. Podczas ćwiczenia dziecko wrzuca kartę strzałką do przodu do magicznego cylindra. Karta odwraca sie w cylindrze i wypada wynikiem do góry. Dziecko szybko i samodzielnie sprawdza poprawność wskazanego słówka.  Zawartość:   * 36 dwustronnych kart, * wym. 6,5 x 9 cm – wymiar kart musi być dokładnie taki, ponieważ musi idealnie pasować do magicznego cylindra,etui plastikowe. | 5 |
| 34 | **Karty do cylindra angielskie - Warzywa oraz owoce** | Talia zawiera dwustronne karty (angielskie nazwy-Warzywa oraz owoce) - z jednej strony obrazek, a z drugiej angielskie słówko bądź zwrot. Podczas ćwiczenia dziecko wrzuca kartę strzałką do przodu do magicznego cylindra. Karta odwraca się w cylindrze i wypada wynikiem do góry. Dziecko szybko i samodzielnie sprawdza poprawność wskazanego słówka.  Zawartość:   * 36 dwustronnych kart, * wym. 6,5 x 9 cm – wymiar kart musi być dokładnie taki, ponieważ musi idealnie pasować do magicznego cylindra, * etui plastikowe. | 5 |
| 35 | Angielski w grupie - formy ściągnięte | Zadaniem dzieci jest znaleźć formę ściągniętą, a następnie rozłożyć ją na dwa oddzielne wyrazy.  Wiek: od 6 lat   Zawartość:   * rozkładana instrukcja dla uczniów (wym. ok. 27 x 23 cm), * 72 plastikowe klocki z wyrazami (wym. ok. 3 x 2 x 1 cm), * 4 bawełniane woreczki (wym. ok. 16 x 14 cm), * 4 plansze do układania kartoników (wym. ok. 28 x 21 cm), * arkusz odpowiedzi, * arkusz oceny, * instrukcja dla nauczyciela. | 5 |
| 36 | Magiczny cylinder - do ćwiczeń | Magiczny cylinder/kapelusz służący do utrwalania słownictwa i fraz. Atrakcyjny wygląd cylindra i jego niezwykłe właściwości zachęcą każde dziecko do utrwalania wiadomości. Do pracy z cylindrem potrzebujemy dwustronnych kart zadaniowych - na jednej stronie jest zadanie, a na odwrocie rozwiązanie. Dzieci biorą kolejną kartę ze stosika, czytają zadanie, rozwiązują je w myśli (na głos, na piśmie) a następnie wrzucają kartę do cylindra. Magiczny przyrząd obraca kartę i wyrzuca na dole, ukazując od razu odpowiedź. Dynamika ćwiczenia, emocje i koncepcja "magicznego cylindra" sprawiają, że dzieci chcą ćwiczyć dalej i dalej. Atutem przyrządu jest możliwość wykorzystania go do powtarzania wiadomości na dowolny temat. Wystarczy wykorzystać karty blanko z naszej oferty, na których nauczyciel może zapisać zadania i odpowiedzi.   Cechy:   * Wykonany z mocnego tworzywa o wys. ok. 24 cm, dostarczany bez kart | 5 |
| 37 | Stacje pisania | Uczniowie ćwiczą pisanie w języku angielskim w formie stacji, przy których spędzają tyle czasu, ile potrzebują. Zestaw pozwala na przygotowanie 4 różnych stacji, a przy każdej z nich może pracować do 4 dzieci jednocześnie. Wystarczy, że nauczyciel rozłoży materiały, poda krótkie wyjaśnienia i uczniowie mogą już zacząć swoją pracę! Dzięki temu zestawowi można ćwiczyć tworzenie poezji, tekstów opisowych, tekstów fantastycznych i innych.  Zawartość:   * książka aktywności ze wskazówkami, * żółta skrzyneczka "A Day in the Life of...", * 12 kart podpowiedzi "A Day in the Life of...", * 4 komplety kart do pisania z pierścieniami, * 4 spiralne podstawki, 15 kart "Real-World", * 1 materiałowy woreczek, * teczka na materiały, * 4 kopie dla uczniów, * instrukcja.   Całość została zebrana w wygodnym do przechowywania, trwałym, lakierowanym, kartonowym pudełku z przykrywką. | 2 |
| 38 | **Kostki angielskie - tematy do wypowiedzi** | Miękkie kostki z trwałej pianki zapraszają dzieci do dynamicznej nauki. Rzucanie taką kostką jest interesujące, a jednocześnie - bezpieczne. Krótka instrukcja w języku angielskim zawiera propozycje ćwiczeń edukacyjnych, inne wymyślą z pewnością nauczyciele sami lub ... sami uczniowie. Zawartość: 6 kostek z angielskimi poleceniami m. in. przykładowe zdania na kostkach:  Czerwona kostka – When I was at the zoo I saw …  Błękitna kostka – If I could fly I would …  Zielona kostka – I went to the beach and saw …  Fioletowa kostka – I was most embarrased when …  Pomarańczowa kostka – One day I want to visit …  Niebieska kostka – I like dogs because …  - bok kostki ok. 4,2 cm | 5 |
| 39 | **Kostki do konwersacji - 6 sztuk** | Miękkie kostki z trwałej pianki zapraszają dzieci do dynamicznej nauki. Rzucanie taką kostką jest interesujące, a jednocześnie - bezpieczne. Krótka instrukcja w języku angielskim zawiera propozycje ćwiczeń edukacyjnych, inne wymyślą z pewnością nauczyciele sami lub ... sami uczniowie. Zawartość: 6 kostek z angielskimi poleceniami.  Przykładowe pytania na kostkach: - Do you have a pet? - Where would you like to travel? - What subject do you like? - What do you like to do in cold weather?  - bok kostki ok. 4,2 cm | 5 |
| 40 | **Domino zdań angielskich** | Kostki Domino służące do układania zdań angielskich. Wyrazy poszczególnych części mowy nadrukowane są na klockach określonej barwy, co ułatwia ćwiczenie gramatycznych struktur zdaniowych.  Zawartość:  - Co najmniej 114 klocków z tworzywa zadrukowanych dwustronnie,  - wys. najdłuższego klocka to około 2 cm, szerokość klocka około 4,5 cm  - łącznie co najmniej 228 wyrazów (co najmniej: 46 rzeczowników, 28 zaimków, 56 czasowników i końcówek, 38 przyimków, 20 przysłówków, 18 przyimków, 10 spójników, 12 znaków przestankowych),  - klocki zapakowane w słoik z przykrywką. | 5 |
| 41 | **Makatka angielska "Circle Time"** | Makatka zaprojektowana do codziennych krótkich zajęć z całą klasą! Zacznijcie od określenia daty wraz ze wskazaniem dnia tygodnia. Potem czas na przypomnienie pory roku i określenie pogody za oknem. Chwilka na rozpoznawanie kolorów i kształtów i liczenie, ot! taka matematyka po angielsku. Następnie kierujemy się do litery dnia. Uczniowie zapoznają się z kształtem litery poprzez sensoryczne doznanie (szorstka tekstura litery na kartoniku) oraz szukają obrazków, których nazwy zaczynają się na tę literę. Zajęcia kończymy parą wyrazów rymujących się, sprawdzając rozumienie ich znaczenia.  Cechy:   * angażuje całą klasę, * codziennie wprowadzenie do lekcji, * data, pogoda, matematyka i język.   Zawartość:   * makatka z trwałego winylu z kieszonkami (wym. ok. 105 x 100 cm), * 200 ruchomych elementów (szorstkie litery, obrazki, liczmany, kartoniki dat, symbole pogody), * instrukcja metodyczna z propozycjami ćwiczeń. | 5 |
| 42 | **Plansza jęz. angielski - Be, have got, can & pronouns** | Plansza dydaktyczna z j. angielskiego o estetycznej kolorystyce i czytelnie rozłożonej treści. Wykonana z kredowego papieru o wymiarze ok. 70x100 cm, zaopatrzona w metalowe listewki górną i dolną. Treść planszy to: be, have got, can & pronons. | 5 |
| 43 | **Plansza jęz. angielski - The tenses - past & future** | Plansza dydaktyczna z j. angielskiego (Tenses) o estetycznej kolorystyce i czytelnie rozłożonej treści. Wykonana z kredowego papieru o wymiarze ok. 70x100 cm zaopatrzona w metalowe listewki górną i dolną. Treść planszy to struktura budowania zdań twierdzących, przeczących i pytań czasów: Past simple, Past continuous, Past Perfect i Future simple. | 5 |
| 44 | **Plansza jęz. Angielski – The tenses – present** | Plansza dydaktyczna z j. angielskiego o estetycznej kolorystyce i czytelnie rozłożonej treści. Wykonana z kredowego papieru o wymiarze ok. 70x100 cm zaopatrzona w metalowe listewki górną i dolną. Treść planszy to struktura budowania zdań twierdzących, przeczących i pytań, czasów: Present simple, Present continuous, Present Perfect, Present Perfect Continuous | 5 |
| 45 | **Plansza jęz. angielski - Opposites** | Plansza dydaktyczna z j. angielskiego o estetycznej kolorystyce i czytelnie rozłożonej treści. Wykonana z kredowego papieru o wymiarze ok. 70x100 cm zaopatrzona w metalowe listewki górną i dolną. Treść planszy to słownictwo dotyczące przeciwieństw (Opposites), np. heavy – light, hot – cold. | 5 |
| 46 | **Plansza jęz. angielski - Vegetables, fruits** | Plansza dydaktyczna z j. angielskiego o estetycznej kolorystyce i czytelnie rozłożonej treści. Wykonana z kredowego papieru o wymiarze ok. 70x100 cm zaopatrzona w metalowe listewki górną i dolną. Treść planszy to słownictwo: Vegetables i Fruits. Na planszy są dwie kolumny wyrazów – nazwy warzyw i owoców po angielsku, tłumaczenie po polsku i rysunek danego warzywa lub owocu. | 5 |
| 47 | **Angielski POPcorn - zabawa słowami - zestaw 1** | Pomoc dydaktyczna do nauki czytania, wymowy i pisowni 92 popularnych angielskich wyrazów. Przyciągająca forma tej pomocy dydaktycznej zachęci uczniów do nauki czytania, wymowy i pisowni 92 popularnych angielskich wyrazów. W kolorowym pudełku niczym popcorn ukrywają się kartoniki z wyrazami. Zadaniem dziecka jest wylosować kartonik, przeczytać poprawnie wyraz (i podać jego znaczenie). Jeśli wylosuje kartonik POP traci wszystkie nagromadzone wyrazy.  Wiek:Od 7 lat.  Zawartość:   * 92 kartoniki "popcorn" z wyrazami, * 8 kartoników losowych "POP", * wygodne pudełko (wys. ok. 16 cm). | 5 |
| 48 | **Gimnastyka po angielsku** | Płytki antypoślizgowe z poleceniami np. jump, hop, stretch, jog, itp. Dzieci skaczą, kucają, rozciągają się w rytm poleceń wprost z angielskiej lekcji wychowania fizycznego. Każdy ruch zilustrowany jest na płytce rysunkowym schematem i poleceniem. Doskonałe połączenie nauki angielskiego z śródlekcyjnym ruchem. Wystarczy dodać liczebniki (ile razy?) lub określić sposób (na której nodze? którą stroną?), aby zwiększyć poziom trudności ruchowej i językowej poleceń.  Zawartość:   * 15 płytek antypoślizgowych z winylu o wym. ok. 23 x 23 cm z poleceniami do ćwiczeń ruchowych i rysunkowym schematem danego polecenia, * instrukcja. | 1 |

**Cz. III Pomoce dydaktyczne do zajęć „Kojący spacer po zmysłach”.**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Lp. | Nazwa pomocy dydaktycznych | Opis | Ilość sztuk |
| 1 | **Karabińczyk** | Do zamontowania jednego rogu dachu do ściany potrzebny jest 1 karabińczyk (306161), 1 śruba napinająca (306160) i 1 zaczep (306159). Elementy wykonane ze stali. # 1 szt. # wym. około 8 x 4 x 0,8 cm | 2 |
| 2 | **Krętlik** | Krętlik niklowany 60 mm. Zapobiega skręcaniu liny, na której wisi urządzenie oraz umożliwia obracanie sprzętu wraz z dzieckiem w osi pionowej (ruch rotacyjny). | 2 |
| 3 | **Hamak Orchidea** | Hamak wykonany z wysokiej jakości bawełny organicznej w pięknych kolorach. Brzegi materiału gęsto tkane i wzmocnione. Zintegrowany system obrotowy umożliwia obrót wokół własnej osi, unikając przy tym skręcenia się sznurów. Wymaga dokupienia zestawu do mocowania (303024). • wys. całkowita około 155 cm • wym. około 140 x 105 cm • długość belki około 90 cm • maksymalne obciążenie 120 kg | 1 |
| 4 | **Worek do zabaw ruchowych roz. L** | Worek elastyczny, odporny na rozdarcia materiał z dodatkiem lycry. • 9-12 lat • wzrost do 160 cm  Zapewniają stymulację czucia głębokiego, pobudzają do pracy mięśnie i stawy. Doskonale rozwijają sprawność motoryczną, koordynację oraz ćwiczą i rozciągają całe ciało. | 1 |
| 5 | **Lina** | Lina bawełniana. Dzieci ćwiczą równowagę i koordynację ruchową oraz uczą się współpracy w zespole. Wymiary około • dł. 10 m • śr. 2 cm | 1 |
| 6 | **Deska rotacyjna** | Deska rotacyjna przeznaczona jest do wykonywania Testu Oczopląsu Porotacyjnego oraz do ćwiczeń wspomagających układ przedsionkowy oraz proprioreceptywny. Ponadto stymuluje przekroczenie linii środkowej ciała oraz kształtuje obustronną koordynację. Jest to sprzęt niezbędny do prawidłowego wykonania diagnozy zaburzeń integracji sensorycznej. Dane techniczne: - wymiary około: średnica: 55 cm | 1 |

**Cz. IV Pomoce dydaktyczne do zajęć „Koło chemiczne”.**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Lp. | Nazwa pomocy dydaktycznych | Opis | Ilość sztuk |
| 1 | **Budowa atomu** | Zestaw magnetyczny, do budowania modeli atomów, izotopów i jonów 20 atomów, 20 izotopów, 20 jonów; o średnicy ok. 23 cm | 4 |
| 2 | **Taca laboratoryjna** | Taca laboratoryjna wykonana ze stali nierdzewnej. Dno pokryte woskiem, co znacznie ułatwia preparowanie okazów. Nie jest kwasoodporna. Wym. 26 x 19 x 1,5 cm | 4 |
| 3 | **Palnik spirytusowy z kołpakiem** | Palnik szklany spirytusowy z kołpakiem polipropylenowym, pojemność min. 150 ml | 4 |
| 4 | **Okulary ochronne** | Ramiona posiadają otwory wentylacyjne i są w kolorze szkieł. Ścianki na górnej części okularów i po bokach chronią przed dostaniem się do środka odprysków, przy tym nie ograniczając widoczności. Właściwości dielektryczne - nie zawierają elementów metalowych, polecane przy pracach : obróbki drewna, metali czy materiałów ceramicznych itp. 1 szt. | 8 |
| 5 | **Szalki PetriegoAnumbra** | materiał: szkło sodowo- wapniowe  1 szt. wym. 100 x 15 mm | 20 |
| 6 | **Pipety Pasteura -zestaw** | 1 zestaw-500szt.  500 szt., poj. 5 ml, z tworzywa z gruszką owalną lub harmonijkową | 5 |
| 7 | **Statyw** | Metalowy statyw o wysokości ok. 50 cm, podstawa ok. 4 cm x 6 cm. W skład statywu wchodzą: podstawa, pręt, duży pierścień, mały pierścień, zacisk do probówek x 2, zaciski pionowe x 2, zacisk poziomy | 4 |

**Cz. V Pomoce dydaktyczne do pracowni przyrodniczej.**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Lp. | Nazwa pomocy dydaktycznych | Opis | Ilość sztuk |
| 1 | Model DNA | Model z tworzywa sztucznego ilustrujący segmenty elementów DNA: cytozyny, guaniny, adeniny i tyminy. o wym. :23x22x68.5cm | 1 |
| 2 | **Cykl życia motyla. Tafelki magnetyczne** | Magnetyczne obrazki przedstawiające różne stadia rozwoju motyla. 9 elementów, wiek: 5+ | 4 |
| 3 | Cykl życia żaby. Tafelki magnetyczne | Magnetyczne obrazki przedstawiające różne stadia rozwoju żaby. 9 elem. o wym. 19 - 25 cm, wiek: 5+ | 4 |
| 4 | **Budowa i replikacja DNA** | Karton kredowy o gramaturze 250g, każda plansza jest ofoliowana i wyposażona w listwy metalowe i zawieszkę. Format 70 x 100 cm | 4 |
| 5 | **Mejoza i dziedziczenie cech** | Plansza zawiera niezbędne informacje na temat podziału jądra komórkowego (mejoza) oraz zasady dziedziczenia cech.  wym. 70 x 100 cm | 4 |
| 6 | **Komórki i tkanki** | Plansza o wym. 70 x 100 cm | 4 |
| 7 | Model porównawczy struktury DNA | 6 rodzajów elementów reprezentujących różne części struktury DNA wym. ok 12 x 12 x 38 cm | 4 |
| 8 | Szkielet człowieka 170 cm. Model | Naturalnej wielkości, wys. 170 cm, tworzywo sztuczne. Stojak metalowy na obrotowych kołach szerokość w barkach 40cm, głębokość klatki 20 cm,  średnica stojaka 60cm wysokość podstawy z kółkami 14cm sam szkielet 170  szkielet+ podstawa = 180 wszystkie rozmiary są +/- | 1 |
| 9 | Serce człowieka. Interaktywny model demonstracyjny | Pokazuje wyraźnie w jaki sposób serce pompuje krew po całym organizmie. Wymaga montażu. Wym. 30 x 22 cm, wiek: 3+ | 1 |
| 10 | Jak działają płuca? Zestaw edukacyjny | Pomoc naukowa, która pozwala zobaczyć i zrozumieć, jak płuca są napełniane i opróżniane z powietrza dzięki pracy przepony. Dwa balony mocowane do rurki zastępują obydwa płuca, klatka piersiowa to odwrócony słój z tworzywa, zamknięty od spodu gumową membraną zastępującą przeponę.  Elementy: słój z tworzywa śr. 15 cm, wys. 19 cm, gumowy krążek, 2 balony;  wiek: 8+ | 1 |
| 11 | Korpus człowieka unisex 85 cm | Model zawiera 49 części: głowa, gałka oczna, mózg (4 części), kość szczękowa, płuco (4 części), serce (2 części), tchawica, przełyk i przepona, wątroba, lewa nerka (2 części), prawa nerka (2 części) , Lewa nadnercza, prawa nadnercza, żołądek (2 części), jelita (4 części), męskie narządy płciowe (4 części), kobiece narządy płciowe z płodem (4 części), kręgi (3 części), krążek międzykręgowy (3 części), rdzeń kręgowy, śledziona, kobiecy gruczoł piersiowy, gardło, (2 części), tułów Wymiar: 85 cm | 1 |
| 12 | Czaszka - model anatomiczny | Model czaszki z ruchomą żuchwą. Poszczególne części modelu można rozłożyć, aby pokazać jej wewnętrzną strukturę.  wym. 22 x 14 x 16 cm; waga: 950g | 5 |
| 13 | Mózg. Model anatomiczny | Poznaj budowę mózgu oraz jego funkcje. Model w naturalnych rozmiarach, wykonany z tworzywa sztucznego. | 5 |
| 14 | Megalupa | Przyrząd do obserwacji nie tylko małych, żywych owadów, ale także rybek oraz roślin i drobnych przedmiotów. Pojemnik może być również małym wiwarium do hodowli roślin. W pokrywie umieszczona jest lupa, a wokół niej malutkie otwory umożliwiające dopływ powietrza. powiększenie 2x; wym. pudełka: śr. 10 cm, wys. 11,5 cm; 1 szt. | 8 |
| 15 | Megalupa ręczna | Lekka lupa, średnica 10 cm, powiększenie 2 x za pomocą wysokiej klasy plastikowej soczewki. Wewnętrzne lupy: 20 mm średnica 3 x i 4 x powiększenie. Rączka z gumy umożliwia łatwe chwytanie i zabezpiecza przed wyślizgnięciem się lupy z ręki. wym. 19,5 x 10,8 x 3 cm (szkło o śr. 10 cm ) | 8 |
| 16 | **Zestaw przyrządów do samodzielnego wykonania preparatu** | Zestaw zawiera 7 sztuk, stal nierdzewna. W zestawie: pęseta, nożyczki, skalpel zaokrąglony, szpatułka, igła z uchwytem, pipeta z tworzywa sztucznego, pałeczka z tworzywa sztucznego. Zestaw służy do przygotowania preparatów mikroskopowych. | 10 |
| 17 | Mikroskop 64x-640x | Mikroskop o powiększeniu 64x - 640x Okular: WF16x Obiektywy: 4x 10x 40x Tubus: monokular, kąt nachylenia 45 stopni, obrót 360 stopni | 4 |
| 18 | Mikroskop z kamerą USB | Powiększenie 40x - 1280x o Okular WF 10X/16X 2X barlowa o Tubus monokularny kąt nachylenia 45 st. Obrót 360 o Obiektywy 4x,10x,40x o Metalowy statyw o śruba makrometryczna 8mm o Stolik 9x9cm o Na 0,65 kondensator z kołem filtrowym o Oświetlenie dolne i górne (za pomocą latarki dołączonej do zestawu) o Zasilanie A/C kompatybilny z kamerą cyfrową o Pakowany w walizkę plastikową z akcesoriami: walizka z tworzywa sztucznego, latarka (2 baterie AAA), pinceta szalka Petriego, wycinek do próbek, butelka soli morskiej, narzędzia gumowe, barwnik eozyny, zasolone jaja krewetki, kamera 0,1 Mpix | 1 |
| 19 | Przewodnik do rozpoznawania drzew | Ponad 1300 doskonałych barwnych zdjęć, 114 gatunków drzew i krzewów krajowych oraz zadomowionych. Łatwe i szybkie oznaczenie dzięki powiększonym zdjęciom poszczególnych organów roślin. Dokładny opis gatunków, uwzględniający cechy kwiatów, liści, pąków i korowiny. Charakterystyka środowisk (biotopów), w których rosną. | 5 |
| 20 | Szkiełko nakrywkowe 22 x 22 mm | Do wykonywania trwałych lub nietrwałych preparatów mikroskopowych.  \* 100 szt., wym. 22 x 22 mm | 5 |
| 21 | Szkiełka mikroskopowe. Zestaw | Zestaw zawiera podstawowe szkiełka mikroskopowe cięte. 50 szt. wym. 7,5 x 2,5 cm | 10 |
| 22 | Wieszak na mapę | " Wieszak przeznaczony do zawieszania mapy lub planszy. Wykonany z metalowej rurki osadzonej na stabilnej, plastikowej, pięcioramiennej podstawie. Wieszak w postaci haczyka umieszczony w górnej części konstrukcji. Łatwa regulacja wysokości dzięki teleskopowej rurce wyposażonej w blokadę o maksymalnej wysokości 220 cm. Wieszak jest łatwy w montażu i nie zajmuje dużo miejsca w klasie. o łatwa regulacja wysokości (max 220 cm), dzięki budowie teleskopowej | 1 |

**Cz. VI Pomoce dydaktyczne do pracowni matematycznych.**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Lp. | Nazwa pomocy dydaktycznych | Opis | Ilość sztuk |
| 1 | **Domino. Ułamki** | Domino jest idealnym sposobem na to, aby w formie zabawy pomóc uczniom przyswoić zagadnienie ułamków. Polega na dopasowaniu ułamka zapisanego w różnej formie do takiego, który ma taką samą wartość.  Kolorowe elementy wykonane są z mocnego tworzywa z trwałym nadrukiem - 24 kostki domina (wym. 8 x 4 cm) - bezpiecznie zaokrąglone narożniki - pudełko z tworzywa | 7 |
| 2 | **Ułamki w kole.** | Zestaw zawiera 9 kolorowych kół z tworzywa w układzie 1/1, ½, 1/3, 1/4, 1/5, 1/6, 1/8, 1/10, 1/12. Zestaw ułatwia pojęcie tezy, że ułamki są częściami całości.  Śr. 10cm. Koła wykonane są z estetycznego, wytrzymałego tworzywa o atrakcyjnych barwach; pudełko z tworzywa | 7 |
| 3 | **Tęczowe ułamki – domino dwustronne.** | Nauka ułamków poprzez układanie popularnego wśród dzieci domina. Kostki domina drukowane są dwustronnie, co umożliwia grę na dwóch poziomach trudności. Zilustrowano ułamki: całość, 1/2, 1/3, 1/4, 1/6 i 1/8. Na każdej kostce domina znajduje się zapis ułamka zwykłego oraz symboliczna reprezentacja części ułamkowej (np. podział koła, kwadratu lub trójkąta). Zadaniem dziecka lub grupy dzieci jest odnalezienie kostek domina, w których zapis i ilustracją są ze sobą zgodne.  **Zawartość:**   * 36 dwustronnych kolorowych kartoników z trwałej tektury * wymiar kartonika 5,7 x 11,4 cm | 5 |
| 4 | **Siatki 11 brył geometrycznych - 10 cm - demonstracyjne z kartami pracy** | Wykonane z solidnego tworzywa siatki można wykorzystać do prezentowania sposobu składania bryły przed całą klasą.   **Spis brył:** stożek, walec, sześcian, prostopadłościan, graniastosłup trójkątny, graniastosłup pięciokątny, graniastosłup sześciokątny, ostrosłup trójkątny, ostrosłup czworokątny, ostrosłup pięciokątny, ostrosłup sześciokątny.  **Zawartość:**   * 11 siatek z solidnego tworzywa, * wys. brył po złożeniu 10 cm, * 4 karty pracy do kopiowania. | 2 |
| 5 | **Bryły geometryczne z siatkami** | Bryły pomagają uczniom zrozumieć takie pojęcia jak: objętość, obwód, powierzchnia i symetria.  10 brył z przeźroczystego tworzywa o wym. 7,5 cm: walec, stożek, sześcian, prostopadłościan, graniastosłup trójkątny, graniastosłup sześciokątny, czworościan, ostrosłup o podstawie kwadratu; z kolorowego tworzywa | 1 |
| 6 | **Domino. Obliczanie kątów** | 2 zestawy kostek po 24 elem. o wym. 4 x 8 cm; Kostki domina wykonane są z grubego tworzywa o zaokrąglonych rogach. | 2 |
| 7 | **Domino matematyczne. Zestaw III: zamiana ułamków niewłaściwych, dziesiętnych, zwykłych i procenty.** | 72 elem.: 18 tefelków – zamiana ułamków niewłaściwych na liczby mieszane i odwrotnie, 18 tafelków - zamiana ułamków zwykłych na liczby dziesiętne i odwrotnie, 18 tafelków – zamiana ułamków zwykłych na procenty i odwrotnie, 18 tafelków - zamiana liczb dziesiętnych na procenty i odwrotnie; wym. tafelka: 6 x 8,6 cm; materiał: tektura  powlekana; | 7 |
| 8 | **Domino. Ułamki** | Domino poprzez zabawę pomaga przyswoić zagadnienie ułamków. Gra polega na dopasowywaniu do siebie różnych reprezentacji tej samej wartości.  24 elem.; wym.: 4 x 8 cm; materiał: tworzywo sztuczne. | 7 |
| 9 | **Domino. Odejmowanie ułamków dziesiętnych** | Gra wspierająca naukę ułamków i odejmowania wartości dziesiętnych. Aby wygrać, trzeba  dopasować wyniki odejmowania do odpowiednich działań.  24 elem. o wym.: 4 x 8 cm; materiał: tworzywo sztuczne. | 7 |
| 10 | **Ułamkowa pizza magnetyczna** | W zestawie znajduje się 6 różnych pizz: jedna w całości, i pięć podzielonych na różnej wielkości kawałki (2, 3, 4, 6 i 8) – 24 części. Każda pizza ma nadrukowane zapisy ułamka zwykłego.  średnica pizzy 20cm | 1 |
| 11 | **Kolorowy system dziesiętny. Karty** | Doskonała pomoc matematyczna do nauki jedności, dziesiątek i setek. Uczniowie poznają prawidłowy zapis liczb i system dziesiętny. Sześciopozycyjne kolorowe karty na spirali.  wym. 23,5 x 10 cm | 7 |
| 12 | **Bryły geometryczne z siatkami** | Bryły pomagają uczniom zrozumieć takie pojęcia jak: objętość, obwód, powierzchnia i symetria.  10 brył z przeźroczystego tworzywa o wym. 7,5 cm: walec, stożek, sześcian, prostopadłościan, graniastosłup trójkątny, graniastosłup sześciokątny, czworościan, ostrosłup o podstawie kwadratu; z kolorowego tworzywa | 1 |
| 13 | **Wielkie bryły transparentne** | 10 sztuk brył: walec, stożek, dwie półkule, czworościan, sześcian, ostrosłup o podstawie kwadratu, graniastosłup trójkątny, graniastosłup sześciokątny, prostopadłościan , wys. 15 cm, materiał: przeźroczyste tworzywo, podstawa bryły - kolorowe tworzywo | 1 |
| 14 | **Domino. Obliczanie kątów** | 4 zestawy plastikowych kostek (tafelków) po 24 elem. z nadrukowanymi miarami kątów oraz zadaniami graficznymi dotyczącymi obliczania katów  wym. ok 4 x 8 cm; | 2 |
| 15 | **Przybory do tablicy.**  **Zestaw** | Komplet podstawowych przyborów tablicowych: cyrkiel, kątomierz,2 ekierki, linijka. Duże, wygodne przyrządy z uchwytami zapewnia ją łatwość oraz dokładność w odmierzaniu i rysowaniu. Przyrządy wyposażone są w magnesy, co ułatwia pracę przy tablicy. Wszystkie  uchwyty są zdejmowane.  linijka dł. 100 cm; ekierki 40 cm; 5 szt.;  tworzywo sztuczne | 1 |

**Cz. VII Pomoce dydaktyczne do zajęć z programowania.**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Lp. | Nazwa pomocy dydaktycznych | Opis | Ilość sztuk |
| 1 | **Robot Blue-Bot** | Blue-Bot to robot podłogowy z modułem Bluetooth, sterowany przy użyciu tabletu lub komputera PC. Sterowany za pomocą aplikacji. Można stworzyć algorytm na ekranie swojego urządzenia i przesłać go zdalnie do Blue-Bota. Blue-Bot ma przezroczystą obudowę, dzięki której dzieci z łatwością zobaczą, z czego jest zbudowany i skąd dochodzą jego odgłosy. Blue-Bot umożliwia wielokrotne ładowanie i pasuje do standardowej stacji dokującej dla Bee-Botów . Robot może być wprowadzeniem do nauki programowania w przedszkolach i szkołach.  Cechy produktu: • Sterowany tabletem lub komputerem PC • Kompatybilny z systemami iOS, Windows 7 oraz Mac OS • Ładowanie za pomocą USB (kabel w zestawie).  Z wbudowanym akumulatorem ; wym. robota ok. 13 x 10 x 7 cm. Obudowa przezroczysta, robot potrafi skręcać pod kątem 90 stopni. | 8 |
| 2 | **Mata do Bee-Bota i Blue-Bota - Tajemnicza wyspa** | Kolorowa mata do zabawy i nauki z Bee-Botem lub Blue-Botem . Maty można używać zarówno wewnątrz pomieszczeń, jak i na zewnątrz, gdyż zostały wykonane z trwałej tkaniny PCV. Maty podzielono na pola 15 x 15 cm, odpowiadające jednemu "krokowi" robotów Bee-Bot i Blue-Bot.  • wym. ok 75 x 75 cm | 1 |
| 3 | **Mata do Bee-Bota i Blue-Bota - 1 - 10** | Kolorowa mata do zabawy i nauki z Bee-Botem lub Blue-Botem. Maty można używać zarówno wewnątrz pomieszczeń, jak i na zewnątrz, gdyż zostały wykonane z trwałej tkaniny PCV. Maty podzielono na pola 15 x 15 cm, odpowiadające jednemu "krokowi" robotów Bee-Bot i Blue-Bot.  Mata z liczbami od 0 do 10 oraz ilustracjami zwierzątek odzwierciedlających daną cyfrę na polu. Dzieci ćwiczą sprawność ruchową oraz identyfikują liczby. • wym. ok 28 x 165 cm | 1 |
| 4 | **Stacja dokująca do ładowania Bee-Botów i Blue-Botów** | Stacja dokująca, wyposażona w europejski zasilacz, pozwala ładować jednocześnie 6 Bee-Botów lub Blue-Botów. | 2 |
| 5 | **Robot Photon EDU (pakiet rozszerzony)** | Zestaw zawiera:   * [Jednego robota edukacyjnego Photon 821200](https://mojebambino.pl/roboty-edukacyjne/17486-robot-photon-edu.html)(pudełko zawiera: robota Photon, przewód microUSB do ładowania robota, instrukcję obsługi w języku polskim, kartę gwarancyjną); * Dostęp do aplikacji Photon EDU, Coding, Robot oraz Photon Magic Bridge; * Dostęp do stale aktualizowanej bazy scenariuszy prowadzenia zajęć oraz dodatkowych materiałów dydaktycznych w formie cyfrowej i papierowej. * [Scenariusze zajęć z Photonem](https://mojebambino.pl/roboty-edukacyjne/22059-scenariusze-zajec-z-photonem.html) ; * [Dedykowaną matę edukacyjną](https://mojebambino.pl/roboty-edukacyjne/22058-mata-edukacyjna-do-photona.html) ; * [Zestaw fiszek do Photona](https://mojebambino.pl/roboty-edukacyjne/22060-zestaw-fiszek-do-photona.html).   Photon jest najbardziej zaawansowanym technologicznie robotem edukacyjnym dostępnym na rynku**.** Wyposażonego w 10 czujników robota można zaprogramować na tysiące sposobów – wykryje przeszkody, zareaguje na dźwięk, zmiany oświetlenia czy dotyk.  Dostosowany do podstawy programowej MEN  W zestawie z robotem edukacyjnym Photon i aplikacją EDU nauczyciel otrzymuje pakiet scenariuszy i przykładów zajęć pozwalających realizować program podstawy programowej dla przedmiotów „zajęcia komputerowe” oraz „informatyka” zgodnie z wymaganiami określonymi przez Ministerstwo Edukacji Narodowej. W zestawie są też kwadratowe fiszki ułatwiające prowadzenie zajęć z wykorzystaniem Robota Photon EDU (821200, sprzedawany osobno). Fiszki zawierają strzałki i inne obrazki na kolorowym tle.  • 24 szt.  • wym. 10 x 10 cm  Dzięki stale rozwijanej i aktualizowanej bazie scenariuszy (dostępnej online), robot może zostać wykorzystany również do nauki matematyki, geografii, fizyki czy nawet języków obcych.  Aplikacja EDU dostępna jest jedynie w ofercie dystrybucji na rynku edukacyjnym, nie komercyjnym.  DANE TECHNICZNE:   * Czujniki: odleglosci (do 100cm), swiatla, dzwi ku, dotyku, kontrastu podtoza, precyzji ruchu, akcelerometr, komunikacja mi dzy robotami, orientacja w przestrzeni (k<1,ty pochylenia), sledzenie linii na podlozu * Dodatkowe mozliwosci: nagrywanie wtasnych dzwi k6w, gtosnik, dotc1.czane akcesoria, komunikacja z akcesoriami, dowolna zmiana koloru czulek i oczu (diody LED RGB) * Zasilanie: wbudowany akumulator, ladowany przez microUSB, czas pracy: do 6 h * Komunikacja: Bluetooth 4.0 * Platforma: Linux, MacOS, Windows, iOS, android * Konstrukcja: zwarta, zamkni ta * J zyk: polski, angielski * Grupa docelowa przedszkola, szkoty podstawowe i gimnazja od 3 do 12 lat * Programowanie: 3 silniki programowania + sterowanie analogowe * Oferta dla szk6I: scenariusze, mata * Scenariusze dla szk6I * Przystosowanie do pracy w grupie * Obsluga: latwa   -wymiary (H x L **x W): ok.** 177 x 174 x 174 mm   * ci zar: 680 g * rodzaj baterii: litowo-jonowa, 2600 mAh * czas ladowania: 2h 45 min * materiaty zewnętrzne: PC (obudowa), TPE (guma na kolach) * liczba kolor6w podswietlenia: 16 777 216 * moc gtosnika: 0,5 W   -certyfikat: CE (wraz z pochodnymi) | 8 |
| 6 | **Ozobot - mata do kodowania 100x100cm** | Dwustronna mata edukacyjna o wymiarach 100 x 100 cm, która znajdzie zastosowanie w edukacji przedszkolnej oraz wczesnoszkolnej. Z jednej strony maty to stu-polowa kratownica. Czerwone linie dzielą ją na symetryczne części. Osie oznaczone są za pomocą cyfr i liter. Druga strona składa się z 81 kolorowych kół, pogrupowanych kolorystycznie po 9 z każdej barwy. Mata sprawdza się podczas wprowadzania elementów programowania do zajęć dydaktycznych, będzie również idealną pomocą w edukacji matematycznej. | 6 |
| 7 | **Złapmy lwa!9x9 Pełna drużyna Gra dywanowa.** | To wyjątkowa gra, która opiera się na japońskiej grze Dōbutsu shogi (dosł. „zwierzątkowe szachy”, jap. どうぶつしょうぎ). ). Gra realizuje podstawę programową MEN w zakresie powszechnego wprowadzenia szachów do szkół podstawowych. Gra realizuje podstawę programową w zakresie w zakresie nauki programowania w nauczaniu wczesnoszkolnym i rozwija kluczowe umiejętności dzieci takie jak: • myślenie logiczne i strategiczne, • pamięć i orientacja przestrzenna, • umiejętność analizy i rozwiązywania problemów, • intuicja, wyobraźnia, • umiejętność koncentracji, • umiejętność radzenia sobie ze stresem, • zdolność doskonalenia się. Reguły gry są proste. Gra nie wymaga umiejętności gry w szachy. Gra zachowuje wszystkie walory logiki i strategii znanej z europejskich szachów sprowadzając je jednak do niezbędnego minimum: figur-zwierzątek dla każdego z dwóch graczy i małej planszy. Nie trzeba pamiętać o możliwych ruchach zwierząt na planszy – są oznaczone dobrze widocznymi na figurach znakami. Zbite figury nie zostają odrzucone z gry, ale służą wiernie temu, kto je zbił! Dzięki temu gra ma niewiele remisów, a także jej końcówki są niezwykle ekscytujące.  Zestaw zawiera komplet materiałów dla 25-ciu dzieci.  **Pomoce trwałe:**  • gra dywanowa do zabawy grupowej – mata 1,5 m na 2 m i 8 dużych miękkich poduszek,  • 12 zestawów stolikowych do gry w parach,  • poradnik metodyczny wraz ze scenariuszami zajęć,  • ćwiczenia interaktywne na tablicę multimedialną i materiały multimedialne:  • interaktywna instrukcja obsługi i ćwiczenia do nauki zasad gry  • ćwiczenia ruchowe na bazie ruchów zwierząt z gry  • zagadki multimedialne oparte na sytuacjach z gry  • zagadki matematyczne i logiczne oparte na samych postaciach z gry  **Pomoce jednorazowe:**  • karty pracy (124 sztuk, 8 wzorów),  • certyfikaty umiejętności (100 sztuk, 4 wzory),  • karty turniejowe z naklejkami (25 sztuk),  • przypinki i naklejki – nagrody,  • plakat A3 z zasadami gry,  • kolorowanki do wykonania własnych zestawów do gry w domu przez dzieci (25 sztuk). | 2 |
| 8 | **Złapmy Lwa! 9x9 Shogi.Gra planszowa.** | Zestaw zawiera:   * składaną tekturową planszę * 40 drewnianych pionków wykonanych z drewna bukowego co zapewnia duża trwałość i estetykę gry * instrukcję gry.   To wyjątkowa gra, która opiera się na japońskiej grze Dōbutsu shogi (dosł. „zwierzątkowe szachy”). Gra realizuje podstawę programową MEN w zakresie powszechnego wprowadzenia szachów do szkół podstawowych. Gra realizuje podstawę programową w zakresie w zakresie nauki programowania w nauczaniu wczesnoszkolnym i rozwija kluczowe umiejętności dzieci takie jak: • myślenie logiczne i strategiczne, • pamięć i orientacja przestrzenna, • umiejętność analizy i rozwiązywania problemów, • intuicja, wyobraźnia, • umiejętność koncentracji, • umiejętność radzenia sobie ze stresem, • zdolność doskonalenia się. Reguły gry są proste. Gra nie wymaga umiejętności gry w szachy. Gra zachowuje wszystkie walory logiki i strategii znanej z europejskich szachów sprowadzając je jednak do niezbędnego minimum: figur-zwierzątek dla każdego z dwóch graczy i małej planszy.  Mimo, że podstawowa wersja „Złapmy lwa!” bywa bardzo wymagająca, dzieci przechodząc do kolejnych klas szkoły podstawowej poszukują trudniejszych wariantów gry. „Złapmy lwa!” dla zaawansowanych to po prostu obrazkowa odmiana pełnej „dorosłej” odmiany japońskich szachów | 2 |
| 9 | **Złapmy Lwa 3×4! Gra planszowa.** | Zestaw zawiera:   * 8 drewnianych klocków z drewna bukowego co zapewnia im trwałość i estetykę (wymiary klocka 4 x 4 x 1,5 cm ), * kartonową planszę o rozmiarze A4, * instrukcję obsługi, * grę w wersji multimedialnej dostępnej na www.zlapmylwa.pl/edukacja   Gra rozwija takie same umiejętności jak gra w szachy czyli:   * zaradność, * cierpliwość, * koncentrację uwagi, * logiczne myślenie, * kreatywność, * rozwiązywanie problemów. | 8 |
| 10 | **Złapmy lwa! 3x4 Gra dywanowa.** | To wyjątkowa gra, która opiera się na japońskiej grze Dōbutsu shogi . Gra realizuje podstawę programową MEN w zakresie powszechnego wprowadzenia szachów do szkół podstawowych. Gra realizuje podstawę programową w zakresie w zakresie nauki programowania w nauczaniu wczesnoszkolnym i rozwija kluczowe umiejętności dzieci takie jak: • myślenie logiczne i strategiczne, • pamięć i orientacja przestrzenna, • umiejętność analizy i rozwiązywania problemów, • intuicja, wyobraźnia, • umiejętność koncentracji, • umiejętność radzenia sobie ze stresem, • zdolność doskonalenia się.  Wersja dywanowa doskonale sprawdza się przy demonstrowaniu zasad gry całej klasie, wspólnym analizowaniu zadań i problemów, ale też do zabawy w świetlicy i do rozgrywania partii finałowych w turniejach. Kolorowa plansza z otworkami do montowania w terenie ma wymiary 200 na 150 cm. Poduszki o wymiarach 30 na 30 cm ze ślicznymi rysunkami zwierząt zamienią każdą grę w miłą zabawę. Do zestawu dołączono poradnik metodyczny. • od 5 do 10 lat | 2 |

**Cz. VIII Pomoce dydaktyczne do Szkolnego Ośrodka Kariery.**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Lp. | Nazwa pomocy dydaktycznych | Opis | Ilość sztuk |
| 1 | **Ryś w gąszczu zawodów – program komputerowy** | Multimedialny program komputerowy do prowadzenia  poradnictwa zawodowego RYŚ w gąszczu zawodów  licencja na dowolną liczbę stanowisk | 1 |
| 2 | **Indywidualny Planer Kariery 3.0** | Multimedialny program komputerowy Indywidualny Planer Kariery 3.0 licencja bezterminowa na 10 stanowisk | 1 |
| 3 | **e-SZOK 5.2** | Multimedialny program komputerowy e-SZOK 5.2 licencja bezterminowa na dowolną liczbę stanowisk komputerowych | 1 |
| 4 | **Poradnictwo zawodowe** | Poradnictwo zawodowe - komplet Scenariusze zajęć dla kl. 7 szkoły podstawowej i Scenariusze zajęć dla kl. 8 szkoły podstawowej; Forma drukowana + pliki pdf na CD, po 10 scenariuszy do każdej klasy | 1 |
| 5 | **Kwestionariusz preferencji zawodowych** | Multimedialny kwestionariusz preferencji zawodowych, program komputerowy, licencja na 5 lat na 10 stanowisk | 1 |
| 6 | **Przewodnik po kształceniu zawodowym** | Przewodnik po kształceniu zawodowym v 3.0, program komputerowy, licencja bezterminowa na 10 stanowisk | 1 |
| 7 | **Spacery po zawodach** | Spacery po zawodach v 2.0 (branże 1 –17 oraz branża 17 cz.2); licencja bezterminowa na 5 stanowisk, komplet branż (1-17, 17 cz.2) | 1 |
| 8 | **Zawody przyszłości** | Zawody przyszłości –seria multimedialnych programów komputerowych stanowiących rozszerzenie i pogłębienie istotnych wiadomości o zawodach, na które wzrasta zapotrzebowanie w dzisiejszym świecie. Programy z tej serii zawierają **prezentacje** zawodów oraz **testy** sprawdzające wiedzę o prezentowanych zawodach, komplet części 1-3, licencja bezterminowa na 5 stanowisk, | 1 |
| 9 | **Piramida Kariery 3** | Piramida Kariery 3 seria składająca się z 6 multimedialnych programów komputerowych obejmujących istotne zagadnienia dla kształtowania kariery zawodowej oraz trafnego wyboru przyszłego zawodu. Seria została zaplanowana w jedną, spójną całość, logicznie następujących po sobie programów – zagadnień.  cz.1 Poznaję i odkrywam samego siebie  cz.2 Planowanie kariery zawodowej  cz.3 Ścieżki edukacyjne  cz.4 Zawód... Jak to łatwo powiedzieć  cz.5 Przygotowanie do spotkania z pracodawcą  cz.6 Ja i pracodawca. Rozmowa kwalifikacyjna komplet części 1-6, licencja bezterminowa na 10 stanowisk | 1 |
| 10 | **Teczki informacji o zawodach** | Teczki informacji o zawodach. Zawody przyszłości cz.1 | 1 |
| 11 | **Teczki informacji o zawodach** | Teczki informacji o zawodach. Zawody przyszłości cz.2 | 1 |
| 12 | **Pomysły Plus cz. I** | Pomysły Plus cz. I (zasoby dydaktyczne do poradnictwa zawodowego, pakiet materiałów drukowanych, narzędzi, ćwiczeń, które mogą zostać wykorzystane podczas zajęć z zakresu poradnictwa edukacyjno-zawodowego, zarówno podczas indywidualnej, jak i grupowej pracy z młodzieżą ), | 1 |
| 13 | **Pomysły Plus cz. II** | Pomysły Plus cz. II (zasoby dydaktyczne do poradnictwa zawodowego, pakiet materiałów drukowanych, narzędzi, ćwiczeń, które mogą zostać wykorzystane podczas zajęć z zakresu poradnictwa edukacyjno-zawodowego, zarówno podczas indywidualnej, jak i grupowej pracy z młodzieżą ), | 1 |
| 14 | **Samoocena** | Samoocena. Przewodnik multimedialny – m.in. techniki wzmacniania samooceny i test kwestionariusz „Moja samoocena”, licencja bezterminowa na 10 stanowisk komputerowych | 1 |

**Cz. IX Pomoce dydaktyczne do zajęć przyrodniczych „Mali obserwatorzy przyrody”   
w klasach I-III.**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Lp. | Nazwa pomocy dydaktycznych | Opis | Ilość sztuk |
| 1 | **Okulary do mieszania barw** | Okulary są wykonane z tworzywa sztucznego. Dzieci mogą obserwować świat w różnych kolorach! Eksperymentować mieszając ze sobą barwy. **Soczewki w kolorze:** 2 x transparentne, 2 x czerwone, 2 x niebieskie, 2 x żółte. Po każdej stronie okularów można umieścić maksymalnie po 2 soczewki. **Dodatkowo jedno szkło zniekształcające.** | 3 |
| 2 | Mikroskop z wyświetlaczem | Wysokość około : 23,5 cm .Umieszczony w praktycznej plastikowej skrzyneczce. Wykonany z tworzywa sztucznego. Elementy mikroskopu są koloru niebieskiego i srebrnego. Powiększa w zakresach: x150, x300, x600. Posiada także wyświetlacz, dzięki czemu kilkoro dzieci wspólnie może oglądać ten sam preparat. W zestawie: 11 praktycznych akcesoriów. | 3 |
| 3 | Szkło powiększające | **Wymiary około:**22 x 14 cm . Jest to szkiełko w czarnej ramce. Łatwe w użyciu szkło powiększające, nadaje się do użytkowania nawet przez małe dzieci. Dzięki temu szkiełku możemy widzieć obiekty nawet w 3 krotnym powiększeniu. | 10. |
| 4 | Zestaw preparatów – botanika | Zestaw preparatów spakowany w praktyczną, drewniana skrzynkę. Zestaw preparatów Botanika to zestaw 25 sztuk wybarwionych preparatów. W zestawie preparatu z zakresu Botanika: plemnia mchu, zalążnia lilii, łodyga kukurydzy, łodyga bambusa, łodyga zboża, młody korzeń bobu, łodyga lipy, skórka cebuli, igła sosny, mitoza w stożku wzrostu korzenia cebuli, pyłki sosny, przekrój poprzeczny liścia, pyłek lilii, łodyga słonecznika, łodyga bawełny, skrętnica, pylnik lilii, łodyga sosny, liść bawełny, splątek mchu, stożek wzrostu korzenia zboża, liść paproci, oliwnik, aparat szparkowy | 1 |
| 5 | Krążek barw Newtona | Krążek barw Newtona (okrąg z wieloma kolorami), przymocowany do specjalnej podstawy i wprawiany w ruch za pomocą ręcznej wirownicy z korbką. Śr. krążka: około 17 cm | 3 |
| 6 | Anatomia tors | **Zestaw zawiera** 11 nietłukących elementów. Produkt wysokiej jakości, bardzo realistyczne wykonanie. Postawa ABS. **Wysokość około:** 50 cm .Zestaw do nauki anatomii człowieka w nauczaniu początkowym. Doskonale wykonana pomoc dydaktyczna przedstawia w pełni realistyczny obraz narządów wewnętrznych człowieka. | 1 |
| 7 | Piankowy model oka | Wymiary około 13 cm . Wykonany z pianki. Model ukazuje przekrój oka. Karta z opisem w j. polskim. | 3 |
| 8 | Magnetyczne ciało ludzkie -dwustronne | Wymiary około 92cm . Jest to 17-to elementowy zestaw dwustronnych magnesów: z jednej strony - system szkieletowy, z drugiej strony- główne narządy i grupy mięśni. Realistyczne, szczegółowe elementy łączą się, tworząc ciało. | 3 |
| 9 | Kompas przyrodnika | Średnica około 5 cm. W zestawie ochraniacz i sznureczek. Kolor kompasu: czarny, oznaczenia kierunków są w języku angielskim. Kompas to jedno z podstawowych narzędzi małego badacza podczas prowadzenia obserwacji w terenie. | 3 |
| 10 | Magnetyczne materiały | Wymiary około 22 x 33 x 5 cm .  Zestaw zawiera 20 magnetycznych i nie magmatycznych obiektów. Materiały zamknięte w plastikowych pojemniczkach, przygotowane do  zbadania ich magnetyczności. | 3 |
| 11 | Obieg wody - symulator | **W zestawie:** modelowana podstawa, pokrywka, chmurka, instrukcja. Wymiary około**:** 50 x 31,5 x 13 cm. Model do doświadczania obiegu wody w przyrodzie. Wystarczy wlać wodę do podstawy, a kostki lodu włożyć do chmury. Podstawę przykrywamy i ustawiamy pod lampą, która pełni rolę Słońca. Parująca woda kondensuje się w pobliżu zimnej chmury, skrapla się i pada na podstawę. Wywołany deszcz spływa do zagłębień, które napełniają się niczym rzeki. Woda spływa do morza, z którego pierwotnie zaczęła parować. | 1 |
| 12 | 365 eksperymentów | Książka, miękka okładka, 256 stron, wiek 6+, „365 eksperymentów” to źródło podstawowych informacji o wielu pasjonujących zjawiskach przyrodniczych, dostosowanych do każdej z 4 pór roku, które z łatwością można przeprowadzić bez większych przygotowań i z materiałów ogólnie dostępnych. Dzieci dowiedzą się np. Dlaczego rośliny rosną? Jak za pomocą cytryny zapalić żarówkę? Dlaczego powstaje wiatr, grad, piorun i grzmot? Jak zdobyć wodę na pustyni? Dlaczego detektyw zbiera odciski palców? | 1 |
| 13 | Pojemnik do obserwacji | Obudowa wykonana z tworzywa sztucznego, pojemnik zawiera pokrywę z otworami na powietrze i światło. Wymiary około: 30 x 19 x4 cm . Z pomocą pojemnika, dzieci mogą obserwować jak kiełkują korzenie roślin oraz jak robaki tworzą podziemne ścieżki – tunele. Wystarczy wypełnić pojemnik ziemią, wsypać ziarnka, robaki, dżdżownice i dzień po dniu można śledzić jak rozwijają się siewki oraz podglądać życie robaków. Bardzo dokładnie widać systemy korzeniowe rozwijających się roślin, które przenikają dokładnie wszystkie warstwy ziemi. Można by również dokonać doświadczenia umieszczając w pojemniku warstwę ziemi czarnej, warstwę żwiru oraz warstwę liści podniesionych spod drzewa, równocześnie w pojemniku umieścić ziarnka oraz dżdżownice i dokonać obserwacji „Jaki jest wpływ dżdżownic na wzrost i rozwój roślin” oraz wiele innych doświadczeń. | 3 |
| 14 | Mały elektryk - zestaw | Szara plastikowa podstawka, na której są umieszczone przewody. Zestaw zawiera: 2 oprawki do żarówek z żarówkami, 2 przełączniki, 1 zasilacz, 10 sztuk złącz przewodów, 2 baterie z podstawą, 5 podstaw z 5 złączami, 4 złącza w kostce, instrukcja. Łącznie zastaw zawiera 31 elementów. Zestaw idealny, aby wprowadzić dzieci w świat elektryki oraz zapoznać z pojęciem obwodów elektrycznych. Wszystkie elementy łączą się ze sobą w sposób łatwy i bezpieczny, umożliwiając nabywanie praktycznych umiejętności. | 3 |
| 15 | Filtracja wody - zestaw | Zestaw wykonany ze sztucznego tworzywa. W zestawie 1 parownica z pokrywą, 2 kubki z dwoma otworami, 2 kubki z czterema otworami, 1 kubek, 1 paczka węgla, żwiru i piasku, 10 filtrów. Zestaw do filtrowania i oczyszczania wody. Dzieci poznają kolejno etapy i eksperymentują we wszechstronny sposób poprzez filtrowanie wody. Tak oczyszczona woda nadaje się, np.: do podlewania roślin. | 3 |
| 16 | Energia słoneczna - zestaw | Zestaw wykonany w większości ze sztucznych elementów. W zestawie m.in. ogniwo fotowoltaiczne (tzw. bateria słoneczna) 400 mA, przewody, silniczek, śmigiełka, modele samolotu i ptaka, instrukcja. Prosty zestaw demonstrujący przemianę energii słonecznej w elektryczną Wystarczy zbliżyć ogniwo fotowoltaiczne do źródła światła (naturalnego, np. promienie słoneczne, lub sztucznego, np. żarówka żarowa), aby przekonać się, że to... działa! | 3 |
| 17 | **Zestaw pałeczek do elektryzowania** | Zestaw 4 różnych pałeczek do elektryzowania wykorzystywanych do doświadczeń z elektrostatyki. W zestawie następujące pałeczki: ebonitowa, szklana, nylonowa, akrylowa. Długość pałeczki około 30 cm . | 3 |
| 18 | Budowa prostych maszyn | Wykonane z tworzywa sztucznego. Dzieci za pomocą tego zestawu mogą konstruować proste maszyny, aby lepiej zrozumieć w jaki sposób ułatwiają one pracę. Zestaw zawiera 63 elementy do budowy dźwigni, koła pasowego, płaszczyzny pochyłej, koła i osi oraz klina - wszystko w tym samym czasie. Możliwość zmodyfikowania maszyny za pomocą 4 dołączonych ciężarków ( waga około: dwa 5 g i dwa 10 g) i 8 gumek co pozwala na przeprowadzenie prostych doświadczeń dot. zagadnień siły, obciążenia, ruch czy odległości. | 3 |
| 19 | Skały i minerały 20 próbek | Próbki 20 skał i minerałów zapakowane w drewnianym pudełku. Skały i minerały są ponumerowane i nazwane. | 1 |
| 20 | Cykl życia motyla | Wymiary około: 14 x 6 x 2 cm . Są to naturalne okazy zatopione w bloku z tworzywa sztucznego przedstawiające stadia rozwojowe owadów. Pomoc edukacyjna pozwalająca na lekcjach biologii prześledzić cały cykl życia pospolitych organizmów. | 1 |
| 21 | Cykl życia żaby | Wymiary około: 14 x 6 x 1,6 cm . Są to naturalne okazy zatopione w bloku z tworzywa sztucznego przedstawiające stadia rozwojowe owadów. Pomoc edukacyjna pozwalająca na lekcjach biologii prześledzić cały cykl życia pospolitych organizmów. | 1 |
| 22 | Model kwiatu wiśni | Wykonany z tworzywa sztucznego. Wymiary około: śr. 23, wys. 22 cm . Model kwiatu wiśni prezentuje podstawowe części budowy, jak: dno kwiatowe, działki kielicha, płatki korony (6 szt.), słupek, nitka pręcika, pręcik, szyjka i znamię. Płatki kwiatowe oraz pręciki można wyjmować. | 3 |
| 23 | Botanika - okazy w akrylu – Rozwój kukurydzy | Wymiary około: 16,5 x 7,7 x 1,8 cm . Przezroczyste bloki akrylowe ukazujące różne etapy rozwoju. Zastosowany materiał – niezniszczalna żywica akrylowa - pozwala zobaczyć najdrobniejsze szczegóły pod dowolnym kątem. | 1 |
| 24 | **Uprawa roślin** | . Zestaw 3 dużych plastikowych probówek z podstawkami i koszami nasiennymi, które pozwalają dzieciom samodzielnie poznawać zalety upraw hydroponicznych przy okazji obserwując kiełkowanie i wzrost roślin. Wymiary pojemników, około: 4x 18cm To małe laboratorium doskonale nadaje się do porównań tempa i sposobu rozwoju roślin w zależności od warunków wzrostu lub gatunku. | 3 |

**Cz. X Pomoce dydaktyczne do zajęć wyrównawczych z matematyki w klasach I-III.**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Lp. | Nazwa pomocy dydaktycznych | Opis | Ilość sztuk |
| 1 | |  | | --- | |  |   **Abakus dodawanie  i odejmowanie** | Drewniane liczydło o różnokolorowych paciorkach to znakomita pomoc  w urabianiu pojęcia liczby. Ok. 10 rzędów korali, 55 zadań na dodawanie z jednej strony liczydła oraz 55 zadań na odejmowanie z drugiej strony liczydła. | 6 |
| 2 | **Losujący bęben - Bingo** | Bingo to świetna zabawa, dzięki której w przyjemny sposób można wprowadzić dzieci  w podstawy rachunku prawdopodobieństwa. Wykorzystując bęben losujący i ponumerowane kulki można demonstrować proste do analizy zdarzenia losowe, których prawdopodobieństwo może obliczać cała klasa. | 8 |
| 3 | **Tuba matematyczna** | Pomoc do łatwej nauki mnożenia i dzielenia. Wystarczy przekręcić dwa końce tuby, aby natychmiast uzyskać wynik mnożenia lub dzielenia. | 8 |
| 4 | **Magnetyczny zestaw do działań matematycznych** | Zestaw edukacyjny zawiera ok. 100 sztuk żetonów magnetycznych w kolorach: niebieskim  i czerwonym, 20 sztuk żetonów ze znakami działań matematycznych. Wszystko zapakowane jest w poręczne pudełko. Bardzo przydatna pomoc edukacyjna do nauki działań matematycznych. | 3 |
| 5 | **Magnetyczna oś liczbowa** | Wykonana z cienkiego, sztywnego, zmywalnego materiału. Może być przymocowana do dowolnej powierzchni metalicznej. Plansza z zakresem 100 podzielona na 10 sektorów  i na przemian oznaczona raz kolorem czerwony raz białym. W zestawie 2 osie liczbowe + marker. Wym.: ok. 200 x 12 cm | 3 |
| 6 | **Magnetyczna oś liczbowa do nauki liczb** | Długość osi wynosi ok.3 m, w zestawie jest ok. 38 magnesów oraz ok. 39 strzałek.  W zestawie znajduje się ok. 39 magnetycznych strzałek z liczbami, które pozwalają przedstawić strategię liczenia. Za pomocą dużych, dwustronnych strzałek, nadrukowanych na paskach magnetycznych można pokazać kolejne kroki w wykonywaniu działania. Po jednej stronie znajdują się czarne strzałki "+", zaś po drugiej czerwone strzałki "-". Strzałki plusowe kierują się w stronę liczby 100, zaś minusowe w stronę 0. | 1 |
| 7 | **Kostki suchościeralne/ magnetyczne** | Kostka ze ściankami suchościeralnymi, na których można dodatkowo umieszczać elementy magnetyczne. | 3 |
| 8 | **Matematyczne klocki** | Klocki matematyczne o wartości od 1 do 10 do budowania zadań matematycznych. Każdy element jest dwustronnie oznaczony – z jednej strony oznaczenia arabskie, z drugiej kropki. Łącząc klocki dzieci tworzą i rozwiązują zadania matematyczne: dodawanie, odejmowanie, mnożenia, dzielenie, poznają ułamki dziesiętne. Klocki mają różną kolorystykę, każda długość ma swój kolor. Wartość 10 ma długość 10cm, klocki są masywne, przez co łatwo się nimi manipuluje. | 8 |
| 9 | **Duże bryły geometryczne** | Zestaw 10 różnych brył geometrycznych (stożek, kula, półkula, sześcian, walec, graniastosłup sześciokątny, graniastosłup trójkątny, graniastosłup prostokątny, ostrosłup prawidłowy, ostrosłup o podst. trójkąta) o wys. 8 cm, doskonale ilustruje relacje pomiędzy powierzchnią, objętością, kształtem i rozmiarem. | 6 |
| 10 | **Zestaw szablonów geometrycznych - 5 szt.** | Każdy z szablonów przedstawia inną figurę geometryczną w różnych wielkościach. Szablony wykonane z wytrzymałego tworzywa sztucznego.  Wym.: ok. 18 x 11 cm | 6 |
| 11 | **Połącz kulki w figury - 360 elem.** | W zestawie ok. 180 sztuk piłeczek z 26 otworami na pręciki  (śr.1,6 cm ) w 4 kolorach oraz 180 sztuk białych pręcików (dł. od 1,6 do 7,5 cm). | 2 |
| 12 | **Magnetyczny Tangram** | Zestaw trzech tangramów w kolorze: żółtym, czerwonym i niebieskim. Elementy tangramu wykonane z mocnej dwustronnej folii magnetycznej, która idealnie przylega do metalowej tablicy. Łączna ilość elementów: 21 szt. Długość boku kwadratu po złożeniu: 20 cm. | 6 |
| 13 | **Tangram - karty zadań** | 25 kart zadrukowanych z obu stron, przedstawiających 50 obrazków do budowania  z kolorowych elementów. Karty zapakowane w plastikowym pudełku. | 6 |
| 14 | **Geoplan - kwadrat** | Podstawa z mocnego tworzywa sztucznego. Wym.:ok. 15 x 15 cm | 8 |
| 15 | **Karty zadań Geoplan - kwadrat - 1 gumka** | W zestawie: 12 dwustronnych kart o wym.: ok. 16 x 16 cm | 5 |
| 16 | **Karty zadań Geoplan - symetria** | W zestawie: 12 dwustronnych kart o wym.: ok. 16 x 16 cm | 4 |
| 17 | **Lusterko bezpieczne - 10 szt.** | Wykonane z bezpiecznego tworzywa sztucznego. Wym.: ok. 10 x 7 cm | 2 |
| 18 | **Waga matematyczna duża** | Waga ułatwiająca naukę działań matematycznych, określania równowagi i jej braku. Odważniki o wadze 10 gram każdy, ponumerowane od 1 -10 należy zawiesić na wadze. | 4 |
| 19 | **Waga szalkowa metalowa** | Wykonana z metalu waga z 7 odważnikami o wadze: 2 x 200g, 1 x 100g, 1 x 50g, 2 x 20g, 1 x 10g. Wymiary ok.: 26 x 15 cm | 1 |
| 20 | **Zestaw do odmierzania pojemności** | **Zestaw zawiera 4 zamykane plastikowe butelki:**2 litry, 1 litr, 500 ml i 0,250 ml z zaznaczoną trwale podziałką na zewnętrznej stronie. Idealny zestaw do nauki prawidłowego odmierzania. Dzięki niemu dziecko dużo łatwiej przyswoi sobie metodę pomiaru cieczy. | 3 |
| 21 | **Magnetyczne przyrządy pomiarowe do tablic szkolnych** | Ekonomiczny komplet podstawowych przyborów tablicowych. Uchwyty na przyborach zdejmowane, cyrkiel na przyssawce do użycia z kreda lub mazakiem suchościeralnym. Zawartość: 2 ekierki (ok. 30/60 i 45/45) – linijka ok. 100 cm - cyrkiel na przyssawce (ramie 50 cm) - kątomierz dwustronny z linijka (180 stopni) Wszystkie przyrządy są magnetyczne. | 1 |
| 22 | **Waga elektroniczna** | Elektroniczna waga posiadająca duży i przejrzysty cyfrowy wyświetlacz. Zasilana dwiema bateriami AA, maksymalne obciążenie to ok. 5,000 g. | 3 |
| 23 | **Waga matematyczna - uczniowska** | Wagi do poznawania i zrozumienia zależności liczbowych, dodawania i odejmowania, mnożenia i dzielenia oraz relacji liczbowych. Każda waga zawiera 20 małych ciężarków. W zestawie przewodnik aktywności. Zestaw składa się z 10 wag. | 1 |
| 24 | **Klepsydra piaskowa 15 minut** | Klepsydra piaskowa, 15 minut, śr. 15,5 cm, wys. 30 cm | 6 |
| 25 | **Stemple - zegar** | Praktyczna pomoc w nauce określania czasu na zegarkach tradycyjnych. Zestaw zawiera cztery stemple: zegar z oznaczeniem czasu godzin, z 24-godzinnymi, jeden z cyframi rzymskimi i jeden bez cyfr. | 6 |