

Konkurs programowania gier dla dzieci i młodzieży "Dżemik"

Wpisany przez Administrator

1 czerwca 2017 r. na Wydziale Informatyki Politechniki Białostockiej miała miejsce 3. edycja konkursu programowania gier dla dzieci i młodzieży "Dżemik". Do rywalizacji przystąpiło 70 zawodników z 35 drużyn. Tematem konkursu były "Podróże w czasie". Z Zespołu Szkół im. Ks. Jerzego Popiełuszki udział w konkursie wzięło 8 uczniów z klas I-III Gimnazjum.

