

W tym roku Ogólnopolski Konkurs programowania gier dla dzieci Dżemik, odbył się w dniach 15-17 maj 2020r. na innych zasadach niż zwykle. Konkurs odbywał się zdalnie. Uczniowie samodzielnie lub w drużynach dwuosobowych przez trzy dni tworzyli gry w Scrachu. Tegoroczny temat brzmiał: Wirusy! Niestety trudny temat, ale na czasie. Z naszej szkoły udział wzięli: Marcin Kowalski z kl. VII a i Mikołaj Gałczyński z kl.VII b. Nie zdobyliśmy miejsca czołowego, ale sam tegoroczny udział był nowym wyzwaniem dla uczniów i nauczyciela. Uczniowie dostali interesujące upominki. Gratuluję udziału.

{gallery}/wydarzenia/2020/57{/gallery}